キャラクター名: コーラル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	26歳
冒険者Lv	5	経歴	裕福な家庭に生まれた		
経験点	500		神器を見たことがある		
			信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	1	1	13	2
		敏捷度	6			12	2
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	5			19	3
心	10	知力	9	3	2	24	4
		精神力	9	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	5		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 0	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	知力＋2/+14
腰		
足	聖印	
その他		

装備品		説明
左手	巧の指輪	器用さ+1/+13

その他メモ

・ジュエラー(ジュエラー)Lv.4
・ドラッグメイカー(薬剤師)Lv.2
・オーサー(作家)Lv.4

世界中の珍しい物を収集している道楽者の宝石商の家に生まれた。
家族達から疎まれていたとはいえ、世間体を気にし、
最低限しか家の外に出てはいけないと言いつけられてはいたものの特に不自由はない生活をしていた。
しかし10歳の頃に、幼い頃より世話をしてくれていた友人兼従者に頼まれ、
家系の者しか立ち入りを許されていなかった神器の元へ案内をしてしまいそれを持ち去られる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コーラル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x6	○□□○□□
香水	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
巧の指輪x2	○□□○□□
ワインx3	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
羽ペンx5	○□□○□□
インクx3	○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□