

ギルド名	ギルドマスター
クロックブリゲイド	リヴァイ=アッサム

レベル	7	成長点	212	次レベル	2/70
-----	---	-----	-----	------	------

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
リヴァイ=アッサム	11	ドゥアン	ウォーリア	バーサーカー	ギルドリーダー
カチャ・キップニィフ	11	ヴァーナ	メイジ	セージ	猫
ナギ・クリフォト	11	ネヴァーフ	シーフ	アルケミスト	爆弾
ロードウ・ストルム	11	ヒューリン	アコライト	ファランクス	おっさん
ストルシェン	3	フェイス	アコライト		女神
モルツ		モルクスガン			グッコ

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生		任意	ギルドメンバーの【HP】を【最大HP】まで回復する。シナリオ一回
宿敵:人間		パッシブ	（敵）を倒す時、エネミーが倒れたときに経験値、（敵）を倒したときに経験値が+10倍になる。ギルドメンバー全員が倒れたときに経験値が+10倍になる。倒れたときに経験値が+10倍になる。倒れたときに経験値が+10倍になる。倒れたときに経験値が+10倍になる。倒れたときに経験値が+10倍になる。
目利き		パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミーのドロップ品決定ロールに+10。重複して選択した場合、ドロップ品決定ロールのダイスロールのダイス数が増加する。
ギルドハウス			ラウンド進行中でなければいつでも使用可能。ギルドメンバーが所持しているアイテムをすべて売却することができる。
GH:ギルドマンション		パッシブ	ギルドメンバー全員の【HP】を+20
陣形		シナリオ3回	ギルドメンバー全員が戦闘移動を行う。行わなくてもよい。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
士気高揚			ギルドマスターが陣形に置かれている場合、ギルドメンバー（ギルドマスター含む）が行うあらゆる判定に+10する。ただし、ギルドマスターが戦闘不能（あるいは死亡）の場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に-10する。

所持品	
チュートリアル報酬端数	
にく*3	
1話報酬端数	
2話報酬端数	
シバルリートリックスターブラッドハンマー	
キノフィアコンフュージョン（宿命：探索）	
磁力核	
伝承武具（長剣）	
うんこ	
軍資金：	

《宿敵：人間》  
《拠点：スピアルゾンの神殿》

ストルシェンさんへ  
倉庫に置いてある干し肉はだいぶ古いもので、適切な処理もされていないため食材には利用できません。  
ザリガリ釣りのエサ用にと取っています。  
間違ってもそれで料理しようとか思わないでください。

あなたの太陽 リヴァイ