ギルド名
クロックブリゲイド

ギルドマスター
リヴァイ=アッサム

レベル	7	**成長点**	212	**次レベル**	2/70

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
リヴァイ=アッサム	11	ドゥアン	ウォーリア	バーサーカー	ギルドリーダー
カチャ・キップニィプ	11	ヴァーナ	メイジ	セージ	猫
ナギ・クリフォト	11	ネヴァーフ	シーフ	アルケミスト	爆弾
ロードゥ・ストルム	11	ヒューリン	アコライト	ファランクス	おっさん
ストルシェン	3	フェイ・ニクシー	アコライト		女神
モルツ		モルクスーガン			グッモ

スキル名	**Lv**	**タイミング**	**効果**
蘇生		任意	ギルドメンバーの【HP】を【最大HP】まで回復する。シナリオ一回
宿敵:人間		パッシブ	《宿敵》を取得する際、エネミーの「分類」の中からひとつ選択する。《宿敵:妖魔》のように記述し、選択した「分類」ごとに別のギルドサポートとして扱う。ギルドメンバー全員が行なう、選択した「分類」のキャラクターを対象とした命中判定の達成値に+2、ダメージに+3する。重複して選択した場合、命中判定の達成値、ダメージが増加する。
目利き		パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミーのドロップ品決定ロールに+1D。重複して選択した場合、ドロップ品決定ロールのダイスロールのダイス数が増加する。
ギルドハウス			ラウンド進行中でなければいつでも使用可能。ギルドメンバーが所持しているアイテムをすべて売却することができる。
GH:ギルドマンション		パッシブ	ギルドメンバー全員の【HP】を+20
陣形		シナリオ３回	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。行わなくてもよい。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
士気高揚			ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員（ギルドマスター含む）が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能（あるいは死亡）の場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に-1Dする。

所持品

チュートリアル報酬端数			
にく*3			
1話報酬端数			
２話報酬端数			
シバルリートリックスターブラッドハンマー			
キーンフィアーコンフュージョン（宿命：探索）			
磁力核			
伝承武具（長剣）			
うんこ			
		軍資金：	

《宿敵：人間》
《拠点：スピアルゾンの神殿》

ストルシェンさんへ
　倉庫に置いてある干し肉はだいぶ古いもので、適切な処理もされていないため食材には利用できません。
　ザリガリ釣りのエサ用に取ってあります。
　間違ってもそれで料理しようとか思わないでください。
あなたの太陽　リヴァイ