ギルド名
SMバーひらの

ギルドマスター
シルハァ〜ン

レベル	19	成長点	2100	次レベル	0/210

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
そそじ	21	ｴｸｽﾏｷﾅ	ソーサラー	バード	Iro-zu5
シルハ	21	ヴァーナ(兎)	シーフ	チューシ	リーダーだぴょんｗｗｗｗ
ちょろいさん	21	フェイ	ナイト	ファランクス	ちょろい
よつば	21	ヴァーナ	スカウト	ガンスリンガー	うるふっちの嫁
うるっち	21	ヒューリン	ウォーロード	セージ	異郷の青年
ねこさん	21	ヴァーナ	ソーサラー	サモナー	にゃにゃにゃ〜
たまさん	21	ｴﾙﾀﾞﾅｰﾝ	アコライト	サモナー	Alice Knowledge
カグヤ	21	フェイ	プリースト	アルケミスト	激運妖精

スキル名	Lv	タイミング	効果
目利き	-	パッシブ	ﾚﾍﾞﾙ<1>　ﾄﾞﾛｯﾌﾟﾛｰﾙ+1D (釣り等にも適応)
蘇生	1	効果参照	ﾚﾍﾞﾙ<1>　HPを全回復する　戦闘不能は回復できない
限界突破	1	セットアップ	ﾚﾍﾞﾙ<1>　判定に+1d　ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2d　ﾗｳﾝﾄﾞ持続
祝福	1	効果参照	ﾚﾍﾞﾙ<1>　MPを全回復する
命の雫	1	効果参照	ﾚﾍﾞﾙ<1>　HPとMPを(GL+2)d6点回復する
最期の力	1	セットアップ	ﾚﾍﾞﾙ<1>　ﾌｪｲﾄをGL÷5+1点回復する
宿敵：妖魔	-	パッシブ	ﾚﾍﾞﾙ<1>　妖魔への攻撃の命中に+2、ﾀﾞﾒｰｼﾞに+3
陣形	3	セットアップ	ﾚﾍﾞﾙ<1>　ｷﾞﾙﾄﾞﾒﾝﾊﾞｰは戦闘移動を行なえる
限界突破Ⅱ	-	パッシブ	ﾚﾍﾞﾙ<2>　<限界突破>の効果変更　ﾀﾞﾒｰｼﾞ+4d　にする
運命の手	1	効果参照	ﾚﾍﾞﾙ<1>　ﾌｪｲﾄの使用上限をなくす、ﾗｳﾝﾄﾞ持続
再行動	1	効果参照	ﾚﾍﾞﾙ<5>　ｷﾞﾙﾒﾝが未行動になる。ｼﾅﾘｵ1回まで
結束	-	パッシブ	ﾚﾍﾞﾙ<2>　ｷﾞﾙﾒﾝがﾌｪｲﾄでﾀﾞｲｽを増やす場合に加勢できる
鍛冶屋	-	効果参照	ﾚﾍﾞﾙ<3>　壊れたアイテムを修復できる
強化	-	パッシブ	ﾚﾍﾞﾙ<2>　武器に攻撃力+3 ｏｒ防具に防+3 or 魔防+3　重複〇
命の泉	1	効果参照	ﾚﾍﾞﾙ<3>　HPとMPを(GL+5)d6点回復する
背水の陣	1	セットアップ	ﾚﾍﾞﾙ<2>　シーン登場キャラ全員裸
緊急招集	1	メジャー	ﾚﾍﾞﾙ<1>　その場にいないギルメンを呼び出せる
武器職人	-	アイテム	ﾚﾍﾞﾙ<3>　命中、攻撃力、行動修正に+1
蹂躙作戦	1	メジャー	ﾚﾍﾞﾙ<1>　エキストラ殺し
限界突破Ⅲ	-	パッシブ	ﾚﾍﾞﾙ<3>　判定に+2d　に変更
突撃部隊	-	パッシブ	ﾚﾍﾞﾙ<2>　武器攻撃、魔法攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+3　重複〇
名声	-	パッシブ	無意味

所持品			
MPポーション*11			
HPポーション*5			
グレートMPポーション			
冒険者セット			
バックパック			
野営道具			
猟弓			
ナイフ*2			
妖精鉱*3			
ハイＭＰポーション*12			
不思議な人形《壊れた天使の人形》		軍資金：	
OPP：ストライクバレル			

大型ギルド「エルガーディアン」のチーム
大型ギルドは各ギルドチームを統率し、依頼の効率化や最適な仕事を出来るようにした本来のギルド構成を持ったものである
最適であると思われた人材を集め、「エルガーディアン」がチームを構成することも良くある

キャラクターの登録タグは"カンザキ卓"で統一オナシャス！

+50〜+69　：　全販売アイテムの価格が-20%される(消耗品は-20%に変動)
+40〜49　：　ギルドからの報酬金が増加、増加値はGM任意
+30〜39　：　冒険中に行う戦闘中以外の判定達成値に+3
+20〜29　：　街に存在する特殊施設が開放される(大娼館、裏商店)
+15〜19　：　お店の消耗品の販売価格が-10%される
+10〜14　：　情報収集行動判定達成値に+1d
+5〜9　：　情報収集行動判定達成値に+1

《オプションパーツ：ストライクバレル》
種別：魔導銃・装　レベル：1　重量：0　攻撃力：0
命中修正：0　行動修正：0　射程：-　装備部位：片
価格：購入不
効果：パッシブ。キャリバーを装備している時のみ装備可能、キャリバーガンパードなどの効果でキャリバーを双として扱っていても装備可能
この装備はメジャーを消費することで同じ種別のアイテムに変更、または装備解除することができる。道具として持ち歩く際は重量2として扱う
パッシブ。ダメージ+3。