キャラクター名	プレイヤー名
ルイ	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
37.水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでる？潜っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
89.迷子	はぐれてしまって1人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2		白兵攻撃が全体攻撃になる。自身はダメージを受けない
サブクラス		殺劇		オート			同カウント内の他の姉妹の攻撃対象とした敵を攻撃する際、出目+1、ダメージ+1
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	任意の未練に狂気点を一点加える。支援3
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		スパイク		ダメージ	1		自身が与えた白兵・肉弾かダメージ+
腕		手鏡		オート			宝物。