キャラクター名

アーサー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
58.鳥篭の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで。あなたは、籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。
72.会話	友人との何気ない会話を思い出す。旅行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、夢のこと、今になればどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃の出目-1、コスト-1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2+射撃攻撃1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援か妨害1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		小さな猫のアンデッド		オート			宝物。名前は『アル』