

キャラクター名  
理沙・ミストレイン

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	ブラックドッグ					
オプション			年齢	16	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	39	%
出自	名家の生まれ	経験	屈辱	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	0		1	5	行動値	14
感覚	2	1	2		1	6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:	1		知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヘヴィマシンガン	射撃	6r+1		12		ウェポンマウントで内蔵している
弾幕ってのは火力だけ！	射撃	16r+4				コンセントレイト+アームズリンク+雷の加護
強化服		0	1			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
服	
制服	
携帯	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス フルブラッドP		N		
鬼	P 信頼	N 嫉妬		
ゆき	P 好奇心	N 侮蔑		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ウェポンマウント	3		常時	至近	自身			
効果:	基本浸食2 lv×5+5以下の常備ポイントの武器を入手、常備化できる							
アームズリンク	5	2	メジャー	武器		対決		
効果:	判定ダイス+lv個							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果:	C値-lvmin7							
ライトカスタム	1		常時	至近	自身			
効果:	基本浸食2 肉体、感覚ダイス+1							
雷の加護	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセス間、判定ダイス+lv個							
雷の残滓	4	2	メジャー	武器		対決		
効果:	射撃攻撃⇒バッドステータス邪毒(ランクLV)							
セキュリティカット	1	0	メジャー	至近		自動		
効果:	建物のセキュリティや電子的施錠を解除する。GMIは必要と感じたならRC技能による判定をさせてもよい							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNチルドレン。周りがUGNチルドレンばかりであり、昔から能力を持っている人物が多く、今までの人生の日常の中にオーヴァード、超能力が普通に存在していた。最初は幾度となく非日常を知ったことによる記憶操作を受けていたが、何故かそれらの事件に本当に良く巻き込まれるほか、記憶操作によって生じるほんの少しの情報の齟齬で簡単に記憶を取り戻してしまうことなどから、記憶操作をせずに残しておく方がむしろ彼女にとって安全とUGNは判断し、中学校2年を迎える辺りで記憶操作を行われることはなくなった。結果、周りはずいぶん持っているのに自分だけは凡人であるというコンプレックスを強く持つ結果になってしまいある事件に巻き込まれた時、自分が事件を解決したいという強い力への渴望が元でオーヴァードに覚醒。事件の犯人を皆殺しにする。その後は今までの鬱憤を晴らすかのように積極的に事件鎮圧に参加、ほぼ100%の確率で"捕縛失敗、対象死亡"の結果を残している。

オーヴァードに目覚めてからは自分の名前の冒頭に"魔"を付けて「魔理沙」と名乗っており、理沙と呼ばれると嫌がる。

「派手じゃなければ能力（オーヴァード）じゃない。弾幕は火力だけ！」