キャラクター名: イズモ

プレイヤー名:

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	野伏	性別	♂	年齢	4歳
冒険者Lv	5	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	190		大好きな食べ物がある		
			妖精を危険視している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	2	1		8	1
心	6	知力	4			10	1
		精神力	3	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		
堅陣の構え		
強靭なる丈陣II:精定		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト	2H	10		2d+ 0	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	軍師徽章	
背中	えびら	太矢20本
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

【キャラクター背景】　8/13生まれ　アルカナ死神
①家族に魔法使い→父親がマギシュー部隊の隊長
②大好きな食べ物がある→お酒のあてみたいな料理。たこわさとかイカ納豆とか。お酒は飲めない。炭酸飲料が好き。
③妖精を危険視している→父親の部隊がvsフェアテ隊に苦労してたので。燃やされ凍らされ打っても打っても回復され。許すまじ妖精。

舞台が人族地域ならマギシュー部隊→マギシュー傭兵団に変更。

マギシュー部隊の父親に、後を継ぐ用にビシビシ育てられる予定だったイズモ君。でもクロスボウが好きすぎるのでガンは拒否。
父親譲りのレンジャー技能とクロスボウの技術を活かして自立すべく冒険者へ。
合法的にクロスボウ打てるしね！やったねイズモ君！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イズモ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
所持金	○□□○□□
太矢	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
MA金B	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
携帯食料(鮭とば)	○□□○□□
石ころx5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ファニーア救命草	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
イングズのルーン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
青い宝石	○□□○□□

所持金	預金・借金
2980 G	G

名誉アイテム	点数
えびら専用化	50
アルケミーキット	50

名誉点 所持 41 /合計 141