キャラクター名: セイラ=リード

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	蛮族と間違えられた事がある		
経験点	2790		父親がたびに出ている（いた）		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17	2
		敏捷度	10	1		20	3
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	7			9	1
心	15	知力	8			23 + 1	4
		精神力	10	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	2		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ <魔法の発動体>	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

ナビゲーター（航海士） 2
ヘラルディスト（紋章学者）2

漁村で生まれ育ったいわゆる海エルフ。父親が海の男（人間）で、常に航海に出ている。
そのため1年に1度会えればいいレベルだったが、そのたびに聞かされる冒険譚に憧れ、自分もいずれ海に出ることを夢見た。
ただし海の男に憧れているが故に、このままだと自分の理想にはなれないと打ちひしがれ……そうだ、男になろう。
いずれどこかでそういう機会にも恵まれるだろう、それまでに航海知識と腕を磨こうと決意をして村を出た。
しかし、うっかり船を間違えてお偉いさんのいる護衛船に（不可抗力として）密航。投獄されちゃったーやだー><
そんなわけで蛮族の疑いをかけられ、現在護衛船の牢屋の中である。困ったことになってしまった。

勝ち気だけど致命的にドジ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: セイラ＝リード

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 水着
- 着替えセット
- 冒険者セット
- 保存食（一週間分）
- 共有資金
- セイラ銀行
- アウェイクンポーション
- 魔香草x2
- 魔晶石（五点）x2

所持金	預金・借金
2390 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 141 /合計 141