キャラクター名: ターニア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	野伏	性別	女性	年齢	117
冒険者Lv	1	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	0		役に立たない得意技がある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9			21	3
		敏捷度	8			20	3
体	3	筋力	3			6	1
		生命力	7			10	1
心	11	知力	9			20	3
		精神力	11			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 4	10	2	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
矢x2	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 4

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体（指輪）	銀製の指輪
腰 矢筒	12本分の矢が入る
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

猟師の家系に生まれた 弓が大好き117歳
ちょと皮肉っぽい
魔法を曾祖母（578）に絶賛されたが弓の方が好き
色々出来るけど器用貧乏やっぱり弓が好き
特定のPTには所属せず数合わせ的な立ち位置が多いがそれでいいと思っている
弓以外の技能求められることが多いのが不満
銀の指輪は祖母からもらった
特技？は身長が低すぎて初対面だと子ども扱いされることが多い（しゃべるとすぐばれる）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟