

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	闇の一族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			6	0	4	4	5	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 対象に武器攻撃。ダメージ+2D。								
アームズマスタリー: 打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 打撃」の命中判定+1D。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HP[4D+3]回復								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃時、判定に-1Dされずにリアクションできる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※次回セッション頭 MP回復

とある貴族に仕えているトレイユ一族の娘。
 幼い頃から厳しい訓練に耐え、任務では華々しい結果を残してきた。
 そんな彼女に与えられた次なる命は冒険者として生きることだった。(本人談)

※現実
 トレイユ一族は貴族に仕えながら歴史の裏方に徹してきた。
 コレットもその一員として幼い頃から訓練を受け、初任務に臨んだのだ……。
 どこでどう間違えたのか「裏でひっそりと」解決するはずの任務を「表で華々しく」解決してしまう。「大成功」どころか「大惨事」であるが、当人は全く気づいていない。
 要するに命令という形で、さっくりと一族から追い出されてしまっている。