

キャラクター名
アインリート

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	73

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
歌	どんな曲集があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えていて、気が付けば口ずさんだりハミングしたり、時々ちょっと歌詞を覚えてたり、たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ、
鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで、あなたは、籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体で閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか、
最終戦争	
家族	
パーティー	
演奏	
料理	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	4	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
リウシン	保護	3 ①②③④⑤		
リーシェ	友情	2 ①②③④⑤		
エリー	信頼	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1。(最低0)
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まで攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1。(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		かわいい衣装		オート			
				オート			