キャラクター名
レイヴン・E・ゼーラント

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	？？
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	9	18	8	8	21	9
ボーナス	7	3	6	2	2	7	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	5	8	2	2	8	3

HP	111
MP	80
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	増力の篭手	至近	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助									
装身具	豪傑の証								
能力値			5	0	8	0	8	10	15
スキル									
その他									
総計(右)			4	14	5	22	8	10	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 21	所持金： -48400	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： 白兵攻撃の命中D+1								
スラッシュブロウ	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞ直前		自身	自動	1シーン1回	
効果： ダメージに+｛SL*2D｝する								
ボルテクスアタック	1		効果		自身	自動		
効果： 対象を単体に変えﾀﾞﾒｰｼﾞに+CL*10								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身			
効果： 格闘武器の命中判定+１D								
アディショナルブロウ	1		パッシブ		自身			
効果： BS受けた敵に対してダメージ+｛SL*2｝D。格闘武器の攻撃でのみ効果が得られる								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果： 格闘武器の与えるダメージに+【精神】								
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果： 白兵攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+SL*2。対象にスリップ								
スタンアタック	1	6	マイナー		自身	自動		
効果： 武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+SL*3。ダメージを与えるとスタンを付与								
ソウルフィスト	1	6	メジャー	20m	単体	命中		
効果： 射程内の敵に白兵攻撃可能。無属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞとなりﾀﾞﾒｰｼﾞにSL*2								
マインドクラッシュ	1	6	マイナー		自身	自動		
効果： 武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞにSL*３。ダメージを与えるとノックバック（１）								
バーサーク	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： 武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+SL*3。リアクションのダイス-１個								
オーバードライブ	1		パッシブ		自身			
効果： バーサークの効果中武器攻撃の命中判定に+１D								
アームズロジック：格闘	1		パッシブ					
効果： 格闘武器の命中+１D								

キャラクター名

レイヴン・E・ゼーラント

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クロススラッシュ	1	12	メジャー					
効果： バッシュによる攻撃を2回行う。この時バッシュのコストは支払わず、対象は「単体※」となる								
ストームアタック	1		バッシブ					
効果： スラッシュブロウの効果に+SL*3Dする								
デスペラード	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： 物防-５０し、武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+SL*5								
デスバウンド	5	4	デスペラード					
効果： 行動値+SL*3								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動		
効果： SL*20のHPを回復し戦闘不能から回復する								
バイオレントヒット	1						1ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ボルテクスアタックの使用回数を１増やす								
ヒストリー	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								