

キャラクター名 緑(グリーン)グリーンカール・マウントグリーン・サンマーグリーン プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	女	年齢	50以上 (数えるのをやめた)
冒険者Lv	7	経歴	一所に5日以上滞在したことがない		
経験点	1240		大きな勘違いをしている (していた) 父親が旅に出ている (出ていた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7	5		24 + 1	4	レンジャー	1		
	敏捷度	10	2		24	4	ウォーリーダー	6		
体	筋力	1	1		3	0	ミスティック	7		
	生命力	15	4		20	3				
心	知力	4	2		18 + 1	3				
	精神力	12	2		26	4				

戦闘特技		能力値	備考
スローイング	IB30	p	p
代償軽減	IB30	p	p
占瞳操作	IB30	p	p
双占瞳	IB37	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神速の構え	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣 I	
鉄壁の防陣 II : 堅体	
鉄壁の防陣 III : 甲盾	
鉄壁の防陣 IV : 無敵	
幸運は知恵を助ける	
幸運は手指を助ける	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	
光る星は弱点を暴く	
賢星に語るべかりし言葉を問う	
背後から迫る闇の幻	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
- 武器なんていない				2d+ 0		0																
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	2	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 栄光の軍師徽章	1度限り、ランク2鼓砲からスタート可能
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	インドミタブルポーション注入済み
背中 カメレオンマント	知覚・五感に対し隠密判定に+4ボーナス。能動的な判定、行為判定実施時隠密解除
右手 器用度増強の指輪	
腰 スローワーベルト	補助動作でポーションボール投擲
足	
その他知力増強の指輪	

装備品	説明
左手 器用度増強の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
名前がバセリ。	□□□□⑤
ラクシアの空には神がいる。 そう信じるグラスランナーの一族がいる。 その一族の一人であり、そして神を追い求めて一族を離反したグラスランナーが彼女である。 もっと、もっと近く。神に。星に、近づく。ほんの少しでも、近づくために。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔

