

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	9	9	10	9
ボーナス	3	3	3	3	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	5	4	4	4

HP	29
MP	36
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	4	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	3	7	4	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 14
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー: 打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	打撃使用	
効果: 命中+1D								
ヒール	1	4	MA	20m	単体	魔術		
効果: HPを3D+3点回復する								
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	SL+1回	
効果: 対象の判定に+1Dする								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: セットアップでエネミー識別可能								
ストリートワイズ	1							
効果: 幸運で情報収集、判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アルヴィオン大陸で小さな犯罪組織を運営する家に生まれそのままシーフになるつもりだったが、とある失敗から組織が壊滅、アーネも命からがら逃げだし、すんでの所で神殿に逃げ込んだ。

その後、ほとぼりが冷めるまでのつもりだったが、信仰に目覚め、そのままアコライトになった。

ただし、今だ狙われているため巡礼と称して各地を転々としている。