キャラクター名

チョロ松

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による蹂躙。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて。それはきっと今も変わらないことで。これからもきっと、きっと……きっと希望なんてあるわけがない。
動く死体	あなたは誰かの死体を掴む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。
死	倒れているシェルター近くで十四松を見つけた。死んでいるのかと思った。実際息はなかった。それでも手を伸ばそうとしたとき十四松が起き上がる。…そしてお前の体をあいつはかいっぱい引き裂いた。
シリンダー	たくさんの兄弟を弟の一松といっしょにつくってつくって壊して壊して。何度も兄弟を作った。本物を作るために。それが嫌になって兄さんにお願いした。そして、思い出せない。
カラ松	あいつはイタイ奴だった。でもどんな喧嘩をしても優しく笑ってそんな兄弟思いの兄さんだった。でも目の前の兄さんは？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
十四松	恋心	3	①②③④⑤	
トド松	執着	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、出目を+1、ダメージを+1してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了まで効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
腕		ネジのチョーカー		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1