

キャラクター名  プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	メイジ	<b>Lv.1:</b>		<b>レベル</b>	1
<b>サポートクラス</b>	セージ	<b>Lv.1:</b>	セージ	<b>性別</b>	男
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	16
<b>種族</b>	エルダナーン			<b>境遇</b>	天啓
<b>出自 (効果)</b>	騎士			<b>目標</b>	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	7	8	8	13	7	12	7
<b>ボーナス</b>	2	2	2	4	2	4	2
<b>クラス修正</b>	0	0	0	2	2	1	1
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	2	2	2	6	4	5	3

<b>HP</b>	26
<b>MP</b>	44
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
<b>能力値</b>			2	0	2	0	5	6	7
スキル									
その他									
<b>総計(右)</b>			2	0					
<b>総計(左)</b>			2	0	2	2	5	6	7
<b>総計(両)</b>			2	0					m
<b>ダイス数</b>			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

現在重量: 12

最大重量: 14

所持金:

預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
エンチャントウェポン:水	1	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 対象が行う武器攻撃を水属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了時まで持続する。								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: このメインプロセスで使用する、対象:単体のタイミング:メジャーの魔術を範囲(選択)に変更する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 2d+10の火属性の魔法ダメージを与える。								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20	1	知力		
効果: ラウンド終了時まで対象のリアクションを-1dする。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力		
効果: 対象にエネミー識別を行う。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1d								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量制限が筋力基本値×2になる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エルダナーンの騎士の家に生まれたアシュレイは父の従者として 装備や矢やポーションなどの大荷物を持って付いて回り、遅れば怒鳴りつけられる、疲労と屈辱に塗れた幼少時代を過ごした。

「現場主義はもう古い! これからは頭脳労働の時代だ!」  
 そして彼の脳裏に天啓が舞い降りる。脳筋どもに未来はないのだ。  
 頭脳労働者となり彼等を頭でこき使う立場になろう。  
 そう一念発起した彼は家を飛び出して魔術学院の門前で五体投地で入学。  
 そこで魔術の技術と多くの知識を身に付けた。

さらに本人にとっては甚だ不本意ながら従軍の経験は 彼に補給物資の大切さを思い知らせ、今も冒険に生かされている。

今はしがいない冒険者に過ぎないが、 いずれは名誉を手に宮廷に迎えられるだろう。恐らく、きっと、多分。