

キャラクター名
ファッラ・シュヴァイス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	??? (120)
冒険者Lv	8	経歴	#1 書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		
経験点	700		#2 過去に仕えた主人がいた		
			#3 体に傷跡がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	8		26 + 2	4
体	13	敏捷度	6	1		15	2
		筋力	4	17		34 + 2	6
心	9	生命力	2	9		24	4
		知力	7	3		19	3
		精神力	7	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
パラライズミスト		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	12	10	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工の追加装甲+1		18		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	10	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース 魔法の武器+1 (A) +皮張り加工の槍	2H	15	1	2d+ 13	10	16	30										
モール	2H	20	1	2d+ 13	12	14	35										
バイク +皮張り加工の槍	2H	25		2d+ 12	10	15	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中 ウェポンホルダー	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 勇者の証 (体)	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

—その他メモ	自動失敗 チェック
生い立ち 生まれて間もなくして、生まれの親から見放されあわよくば、魔物の餌食・・・そうなるはずだった 彼を救ったのは 同じ角を持つ 種族・・・、けれど、その背中には 片翼が残っていた ・・・ 蛮族のエリート ドレイク 名を・・・ そう また彼も 捨てられた存在だった かつての名誉を失い、彷徨い、野垂れ死にを覚悟した身 その 彼が、何を思い、何を悟り、何を覚悟したのか それは分からない ・・・ 結果、二人は 出会った日から 側を離れる事は無かった	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
得意である 槍術を教えられ、成人を超える頃には 毎日 彼・・・父親当然であり、師匠として・・・ お互いを切磋琢磨してようになった 傍から見ればそれは まるで 「兄弟」にも見えたのかも知れない 彼から学んだ 槍術、業学、連体技、ノウハウのコツを掴み、日々鍛えた	

