キャラクター名: ダーナイ・クロネッカー

プレイヤー名:

シンドローム	バロール	**ワークス**	レネゲイドビーイングA	**カヴァー**	
	バロール	**年齢**	わからない	**性別**	わからない
オプショナル					

覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	5 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	6r+8		なし		3+4+5+6　侵蝕率9　対象の行動値を0にし硬直付与、次に受ける攻撃のダメージに＋8D　そのラウンドの間あらゆる判定のダイス-1　オリジン：レジェンド適用済み
	ＲＣ	6r+8		なし		3+4+5+6+7　侵蝕率14　対象の行動値を0にし硬直付与、次に攻撃のリアクション不可かつ受けるダメージに＋8D　そのラウンドの間あらゆる判定のダイス-1　オリジン：レジェンド適用済み
	ＲＣ	7r+10		なし		3+4+5+6+7　侵蝕率14　対象の行動値を0にし硬直付与、次に攻撃のリアクション不可かつ受けるダメージに＋9D　そのラウンドの間あらゆる判定のダイス-1　オリジン：レジェンド適用済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：0　合計回避：0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：邪眼	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：レジェンド	2							
効果：								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：次に受けるダメージを＋[Lv＋1]D								
停滞空間	3	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：そのシーンの間行動値を0に								
魔王の腕	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：硬直付与								
黒星の門	1	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果：「同じエンゲージのキャラクターを対象に出来ない」エフェクトでも同じエンゲージを対象に出来る　判定のダイス＋[Lｖ＋1]								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果：次の攻撃にリアクションを行えない								
ディメンジョンゲート	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

黒猫を不幸の象徴とする迷信から生まれたオリジン：レジェンドのレネゲイドビーイング。
それゆえか自らを猫と表現する。
出自どおり他人を不幸にしてみせるが逆に言えばそれだけで、単独での戦闘能力は持たない。