キャラクター名: ヨシユキ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	1160		家族に異種族がいる		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	5			11	1
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	5			11	1
心	9	知力	9			18	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 960 G

預金・借金 100 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	月神邸の髪飾り	『月神の兎邸』の冒険者である証。銀三日月の飾りがついている
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	宝石ケース	宝石が4個入るケース。革製。宝石4個入り
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

ルキスラ帝国出身、北の大地育ち。両親ともに冒険者兼商人であったが、蛮族の襲撃を受けて全滅してしまう。
唯一生き残ったのが赤ん坊がヨシユキで、弱弱しく泣いていたところを育ての親であるラミアに拾われる。
本来は血を取るための家畜にされかけたが、育ての親であるラミアの母性本能に触れるところがあり、愛情深く育てられる。
その後、3歳の時に育ての親のラミアが産んだサヨと兄妹関係となる。

だが、幸せで穏やかな生活は長く続かず、ラミアの住処を知った人間たちが育ての親であるラミアを襲撃する。
そのラミアはヨシユキを育てるために人間の血を封印しており、魔法を駆使するが倒れてしまう。
瀕死となったラミアは我が子であるサヨをヨシユキに託し、逃げ道を作るために魔法を発動させる。それ以降の消息はつかめない。

幼いサヨを抱いて途方に暮れたヨシユキだが、サヨを守るためにと奮起して、
生きるためなら何でも行い、サヨを必死に育ててきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟