キャラクター名: サヨ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	学者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	一族を滅ぼされた		
経験点	1210		人族に恋をした		
			人族になりたい		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	1			10	1
		敏捷度	6			15	2
体	9	筋力	1			10	1
		生命力	4			13	2
心	13	知力	6			19	3
		精神力	9			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4 /合計 4

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
牙	2H	1		2d+ 0	9	0	11										
尻尾	1H	1		2d+ 0	12	0	11										

一般装備品 (消耗チェック)

着替えセット	○□□○□□
魔晶石（3点）	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 100 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品		説明
頭	月神邸のヴェール	『月神の兎邸』の冒険者である証。銀三日月の飾りがついている
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	膝下まで隠れるフード付きマント
右手	<魔法の発動体>	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

北の大地出身。人族を育てる物好きなラミアの母親から生まれた。父親は不明。ヨシユキとは義理兄妹。
生まれたときから一緒にいるため、人族は家族。ときどき、ヨシユキからわずかな血をもらって本能を抑えている。
7歳の時に人族の襲撃を受け、ヨシユキと共に逃亡。そのため、人間の戦士には警戒心が特に強い。
以降、ヨシユキのことは兄であり、父であり、同時に、愛すべき人と認識している。

ヨシユキが出稼ぎに行くときには物陰でおとなしく待ち、帰ってくるのを楽しみにしていた。
だが、毎回のごとく傷だらけで帰ってくるのが痛々しく、いつしか助けたいと思うようになった。
なお、学者の力を持っているのはヨシユキが持っている本を拝借して読み進めたため。
現在は姿を変える魔法を使って図書館へ入り浸ったり、長い外套で尻尾を隠したりしている。

ヨシユキに恋をしているため、毎日のようにアタックしているが、同時に人間になりたいとも思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟