キャラクター名

バルキリー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		リミッター		オート			戦闘中、損傷したなら最大行動値+2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		ﾚｰｻﾞｰﾋﾞｰﾑ		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
胴		ｽﾁｰﾙﾎﾞｰﾝ		ジャッジ	1	自身	防御1+「切断」無効
胴		突進		ラピッド	1	効参	自身の移動時に使用可、移動前か移動後のｴﾘｱの対象1体に肉弾攻撃3
胴		人工知能		オート			2
胴		エンジン		オート			2
胴		リフレックス		オート			1
胴		ブースター		オート			1
胴		アドレナリン		オート			1
脚		フローター		オート			自信を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
脚		ヒートブロウ		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ホバー		アクション	2	自身	移動1～2
脚		装甲板		オート			