

キャラクター名
D.C.

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	10500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	2		21	3
	敏捷度	7	5		23	3
体	筋力	9	1		19	3
	生命力	8	4		21	3
心	知力	6	1		14	2
	精神力	11	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
			p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
			p
			p
			p
			p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク		
	筋力	回避力	防護点			
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能	グラップラー		合計値	9		3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	10	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ -1	10	1	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 0	12	1	0										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
所持金	30000 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 9	3	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕