キャラクター名
本田 夏彦

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	♂
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	義理の両親	経験	力の暴走	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGNﾌﾘｰﾎﾟｲﾝﾄ1点	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	7r+4	4	5		素手のデータ変更
1+2+3	白兵	7r+4		5+4		
1+2++3+4	白兵	7r+6		5+4		
1+2+3+4+5	白兵	7r+6		5+4+[HP消費分]		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
“ライトニングボルト”桐生嘴矢	P 友情	N 不安		
義理の両親	P 信頼	N 猜疑心		
春日恭二	P 親近感	N 恐怖		
UGNエージェント	P 憧憬	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ)	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：クリティカル値を□LVする								
白熱	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手のデータ変更								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：攻撃力+LV*2								
結合粉砕	3	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ピュア	
効果：判定+LV個。装甲無視								
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果：LV*5点までの任意のHP消費。攻撃力+消費したHP。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

スポーツ大好きな、熱血高校生。
趣味は体を動かす、食べる、そして寝るのこの三つである。
誰にも懐くタイプで、ご飯をもらえればもっと懐く。
夏彦は年より臭く感じるらしく「ナッツー」っと呼んでほしいとのこと。