

キャラクター名 ヨハネス・クリュストムス・ウォルフガングス・テオフィルス・モザルト プレイヤー名  

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	男の娘	年齢	28
冒険者Lv	10	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	6570		役に立たない得意技がある ガキ大将だった		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	7		25 + 2	4				
体	2	敏捷度	5	5		22 + 2	4	バード	10		
		筋力	2	14		18	3	アルケミスト	1		
心	11	生命力	15	4		21	3	ウォーリーダー	2		
		知力	2	2		15	2	ミスティック	1		
		精神力	15	5		31	5				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	交易共通語	○	○
防具習熟/非金属鎧	222 p	ドラゴン語	○	
全力攻撃	1B36 p	ドレイク語	○	
マルチアクション	1B39 p	汎用蛮族語	○	
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p	魔神語	○	
頑強	1B29 p	魔動機文明語	○	○
	p	魔法文明語	○	
	p	妖精語	○	
	p	グラスランナー語	○	○
	p	ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パレード	
モラル	
ララバイ	
レジスタンス	
アトリビュート	
キュアリオスティ	
アーリーバード	
チャーミング	
サモン・スモールアニマル	
マーチ	
クラッシュファンク	
神速の構え	
堅陣の構え	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	8	12	12		11	鎧	ドラゴンスケイル	14	1	6
	グラブラー	0					盾				
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	13	9		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	マナドリン	2H	8	2	2d+ 14	12	12	23									
マナドーラ	2H	18	2	2d+ 14	12	12	33										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	9	81						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 13	2d+ 15	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭	メイシャの羽飾り チャーム・チャーミング・ラヴソングの達成値+2		
耳			
顔			
首			
背中			
右手	宗匠の腕輪	左手	疾風の腕輪
腰	アルケミキット		
足	組み紐		
その他	軍師徽章		

その他メモ	自動失敗
一般技能 放牧2 漁業2 木工職人2 兵士5 常に明るく、動き、歌っている。即興で作ったものから有名な歌。そもそも歌詞もなくで「らららー」とかでも歌っている ボーイソプラノで綺麗な声をしていて、耳に心地いい。 どこの街に行っても子供たちの頂点に立つ、変な才能がある。子供たちの無邪気で遊んでいるのを見るときなぜか集団の中にヨハネがいる。 新しい楽器を見つけたら買わずにいられなく、大体の楽器は扱える。最近ではマナドリンにはまっている。 「楽しく生きる」がモットーで、物事も受け取りたいように受け取る。へこまないぜ 脈絡もなく話がポンポン飛びが、たまに鋭く心理を突く。多分何も考えていない 親が旅人だったので、故郷らしいものは持っておらずあっちへフラフラこっちへフラフラしていた。 旅の途中で親とはぐれた。(まあ、いいや)旅に出る。 一人旅にまだ慣れておらず、行き倒れたところで羊飼いに会い。しばらく居候していた。(この時、弦楽器に目覚める 羊で暴走族のまねごとをしていて怒られた。路銀がたまるもまた旅に出る。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

