| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| アレックス・ハイデル | |

| 種族 | ハイマン | 種族特徴 | デジャヴ、魔法の申し子 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 魔術師 | 性別 | 女 | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 4 | 経歴 | 監禁された事がある | | |
| | | | 破産した事がある | | |
| 経験点 | 400 | | 長い船旅をした事がある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 9 | 1 | | 16 | 2 |
| | | 敏捷度 | 2 | | | 8 | 1 |
| 体 | 7 | 筋力 | 5 | 1 | | 13 | 2 |
| | | 生命力 | 6 | 1 | | 14 | 2 |
| 心 | 14 | 知力 | 3 | | | 17 + 2 | 3 |
| | | 精神力 | 3 | 3 | | 20 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ソーサラー | 4 | | |
| コンジャラー | 2 | | |
| セージ | 2 | | |
| アルケミスト | 1 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法誘導 | IB32 p | | p |
| 魔法拡大/数 | IB39 p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| キャッツアイ | |
| 騎獣の献身 | |
| ＨＰ強化 | |
| パラミス | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| 名誉点 所持 49 | /合計 49 |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | | | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | 合計値 | 0 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ストーン 射程10m | 1H投 | 1 | | 2d+ 0 | 12 | 0 | 6 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 保存食 一週間x4 | ○□□○□□ |
| 水袋 | ○□□○□□ |
| 魔香草x5 | ○□□○□□ |
| マテカB緑x10 | ○□□○□□ |
| ファミリア 鳥(鴉) | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| 消耗品 | ○□□○□□ |
| 【マテカ】 | ○□□○□□ |
| 【指輪】 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| 所持金 | 預金・借金 |
|---|---|
| 3423 G | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 8 m | 24 m |

| 回避 | 防護点 | HP |
|---|---|---|
| 2d+ 0 | 2 | 26 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 7 | 38 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 4 | 8 | | | |
| 操霊魔法 | 2 | 6 | | | |
| 深智魔法 | 2 | 8 | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | 魔法の発動体 | |
| 背中 | | |
| 右手 | 能力増強の指輪 | |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 左手 | 能力増強の指輪 | |

その他メモ

嘗てはハイマンとしての力と魔法自体への才能から期待されていた魔術師。
しかし、神無組での学院での権力闘争により、身柄の拘束や元の地位を失うなどして、自分自身にあった物全てを失った。
これを機にしがらみの多い神無組から抜け出し、荒廃しながらも未だ未知の場所の多い地を友人の助けと共に旅をしてきた。
そして今彼女は此処に戻った。元々ハイマンとして、そして魔術師としての倫理観に囚われず、研究者としての責務を果たそうとしていた彼女。
果たしてそれに意味があるかは解らない。しかし、現状旅をするだけでは魔法の研鑽をする事は出来ないのだ。
そして彼女の嘗て冒険者と呼ばれ、今は傭兵風情としか呼ばれない立場に身を落として、少ない寿命の使い道を探るのだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟