=キャラク:	ター名===		ウント						一 プレ	イヤー名			
ポジシ	ョン								軍				
メインク							暗示						
サブク	ラス							寵	愛点			0	
初期配置 煉獄							-	=7. 124.	N + + =			中京	
最大行		8					記憶()	りカケラ	7		内容		
能力値	カ値 クラス		修正			計							
	0	•	0 0										
武装													
変異	異 0 0 0		0										
改造		0 0											
		_				_			=	 - 練			
	対象		種	類			 E気点			NIV.		 発狂時ペナルティ	
た		依存				230				パーツ	リとして所持。破壊で狂気	 i点+1	
					3	1	23(45					
			3	1234									
					3		230						
					3	_	230						
					3	U	23(400					
		.1						L .		ューバ	+ 150	1	
タイプ	損傷			前無數			使用		ミング -ト	コスト なし	射程		力果 ,辨論圖圖廳城水表材圖圖水辨取應
			騎乗調整 巨大な脚						<u>ート</u> ション	2	划未参照 自身		, \$7 6 19 19 18 URBAN (6), 5C, 16 CP 19 18 CEC (6) \$7 TAL/ABECS 1 ~ 2
									ション	2	0		攻撃 2
				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			ピッド	1			 Dしたなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃		
			反射跳躍 不動 強化脊髄				オ・ オ・		² ッド	2	自身	移動1、この移動に対して	て「移動妨害」はすべて無効
									ート なし	自身	「転倒」「移動」を無効		
											自身		· 動値+2
			はらわた 						<u>-</u>	なし	なし	なし なし	
			過剰筋肉 過剰筋肉						<u>-</u> -	なし なし	なしなし		まし まし
			迎 利	加內				7)		<i>AU</i>	74.0	/(***
												1	