キャラクター名: ミミィ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	4	経歴	裏切られたことがある		
経験点	500		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			大きな嘘をついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3			7	1
		敏捷度	4			8	1
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	7	2		16	2
心	11	知力	16			27	4
		精神力	8	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品		説明
頭		
耳	風	予定
顔	水氷	予定
首	光	
背中		
右手	炎	
腰		
足	土	
その他		

装備品		説明
左手	闇	

その他メモ

元来負けず嫌いだった彼女は地元で魔法ありの喧嘩が最強だった。そんなある日、じつは嫉妬していた親友に殺された。
しかし奇跡的に生き残った彼女は魔法能力は健在でありそれを活かすためにとりあえず親友をぼこぼこにしたのち冒険者になった。
なお、ことあるごとに「俺、嘘なんてついたことない」と言い張っている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ミミィ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石	○□□○□□
土	○□□○□□
炎	○□□○□□
光	○□□○□□
闇	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
強力タビットにんじん	○□□○□□
ストーンx40	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□

所持金 298 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
コネ・酒場のママさん	10

名誉点 所持 22 /合計 32