キャラクター名
ペルー

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	18
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フィルボル			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	放浪者			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	32	7	27	24	18
ボーナス	2	2	10	2	9	8	6
クラス修正	0	1	2	0	3	1	1
他修正							
能力値	2	3	12	2	12	9	7

HP	149
MP	167
フェイト	19

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	万能バトン	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部	私服				3	1			
胴部									
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高級楽器								
能力値			3	0	12	0	9	24	7
スキル						4	4	3	
その他									
総計(右)			3	2	18	7	14	27	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
黒船ブラックコーン号	
ロシナンテ	
崩壊の角笛ｘ５	

現在重量：	5		
最大重量：	6	所持金：	預金・借金： 128900

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
インタラプト	1		効果		視界	自動	1/Si	
効果： スキル打ち消し								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避判定＋１Ｄ								
イベイジョン	1	5	効果		自身	自動	1/Si	
効果： 回避判定と同時　回避判定のダイスは減少しない								
ディスコード	5	4	DR直前		単体	自動	1/Ra	
効果： ダメージ＋SLｄ６								
エチュード	5	4	メジャー	20	範囲	呪歌		
効果： シーン中、ダメージ＋SLx3								
ジョイフル・ジョイフル	3	7	メジャー	20	単体*	自動	3/Se	
効果： 行動済みのキャラを再行動								
ガルドル	1	4	効果参照		自身	自動		
効果： 呪歌と同時　その対象を選択（範囲）にする								
ファイトソング	1		セットアップ	20	単体*	自動	1/Si	
効果： 回数制限スキルを回復								
マタドール	5	4	判定の直前		自身	自動		
効果： 回避判定の直前　回避＋SL+1								
ダークステップ	3	4	メジャー		自身	自動		
効果： シーン中、回避＋SLx2								
クイックステップ	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果： 同時にダンサースキル使用								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20	単体	自動	1/Se	
効果： 未行動を即座に行動させる								
フェザータップ	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果： 飛行して移動								
アプリケイション	4		マイナー		自身	自動		
効果： MPをSLx10回復								

手に持つは笛になり、バトンになり、ときに釣竿にもなる万能兵器
服は間違いなく私服
冒険を舐めてる冒険者筆頭三下系うぎかわ少女ペルー
黒船に乗ってただいま惨状・・・参上！

記憶喪失でそのへんに転がってるところをアリスに拾われる
愛犬ロシナンテは今日もそれなりに元気

ついに　ねんがんの　くろふねを　てにいれたぞ！！

キャラクター名
ペルー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテュイション	1		パッシブ					
効果：【敏捷】判定＋１Ｄ								
ストップトラップ	3	15	判定の直後	視界	単体	敏捷	1/Se	
効果：対象の命中判定を難易度に【敏捷】判定を行う　達成値に＋SLx2　勝利するとその攻撃を失敗にする								
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動		
効果：シーン中命中、回避＋１Ｄ								
シャドウハイド	3	10	リアクション		自身	回避	3/Se	
効果：回避に成功するとメジャーアクションを行う								
ディテクト	1	8	判定の直前		自身	自動	1/Se	
効果：回避判定で１個でも６が出たらクリティカル								
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身	自動		
効果：ムーブアクションを２個使用								
バラード	3	6	メジャー	20	範囲	呪歌		
効果：防御か魔防＋SL x ２								
カノン	1		効果	20	単体	自動	1/Se	
効果：フェイトでダイス増加したとき、自身のフェイトを１点消費して、ダイス＋１Ｄ								
アンセム	1	6	メジャー	20	範囲	呪歌		
効果：対象のHPを３ｄ６＋CL x ２回復								
ラストソング	1	8	メジャー	20	単体	呪歌	1/Si	
効果：戦闘不能を最大HPまで回復　自分は戦闘不能								
ファインドトラップ	1							
効果：罠探知								
レストタイム	1							
効果：シーン終了時HP、MPを２D+CL回復								
トレーニング：敏捷	1							
効果：敏捷基本値＋３								
トレーニング：感知	1							
効果：感知基本値＋３								
トレーニング：精神	1							
効果：精神基本値＋３								
インテンション	1							
効果：最大MP＋CL								
フィッシング	1							
効果：シーン終了時、MPを２D+CL x ２回復								
ホースマンシップ	5							
効果：騎乗時回避判定＋５								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								