

キャラクター名

トバリ・ユジト

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	29歳
種族	ドゥアン(有角族)			境遇	平凡
出自 (効果)	傭兵			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	20	15	15	6	11	9	9	
ボーナス	6	5	5	2	3	3	3	
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	
他修正								
能力値	6	6	7	2	4	4	4	

HP	87
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ					1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			6	0	7	0	4	11	11
スキル	スキルにより回避+1 d (反映済み)								
その他	刀の時命中2 d → 3 d (反映済み)								
総計(右)			5	13	8	15	4	11	11
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+2+1d	エレメンタルソード	剣鬼の鏢:パッシブ
トラップ解除	6			6	+2+1d	HPポーション	シーフズツール
危険感知	4			4	+ 2 d	MPポーション	耐毒符
エネミー識別	2			2	+ 2 d	メルくん印のMPポーション	転移の呪符
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	濃縮ハイMPポーション	理力符
魔術判定	2			2	+ d	ポーションホルダー	飛翔符
呪歌判定					+ d	バックパック	
錬金術判定					+ d	スパパン	
						毒消し	
						冒険者セット	
						くさび	
現在重量：	11						
最大重量：	20	所持金：			預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果：刀をSL個取得。								
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ		自身		刀	
効果：命中判定+1 d								
ピアシングストライク	3	5	ダメ前	武器	自身	自動		
効果：ダメージ+ (SL) d								
ストロング	1		パッシブ					
効果：白兵攻撃ダメージに+3								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：回避ダイス+1								
トルネードブラスト	3	6	メジャー		範囲選択		シーン1	
効果：CL+SL以下のモブエネミー戦闘不能。それ以外のエネミーには普通にダメージ算出								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動		
効果：相手のリアクション-1 d								
クリアマインド	1	-	セットアップ		自身	自動	シナ1	
効果：指定したクラスのスキルコストを0に(ラウンド間)								
ビースティング	2	4	メジャー		単体	命中		
効果：命中判定に+(S L +1) D								
ソニックブーム	2	4	メジャー		単体	命中		
効果：射程をS L ×10mに変更								
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中	シナSL回	
効果：白兵攻撃に対して使用武器で命中判定、勝ったらCL*5のHPロスを与え、攻撃は自動的に当たる								
インタラプト	1	-		視界	単体	自動		
効果：スキルを失敗させる								
ドッジムーブ	1	2	回避判定		自身	自動	盾非装備	
効果：回避達成値に+SL+2								

利根的享楽主義の放蕩傭兵。シーフ/サムライにしたのは完全にイメージ：野盗(犯罪者にしたいわけではない)
金・力・賭け事・酒・女・戦って勝つこと。快楽を伴うものはなんでも好む。
娯楽や嗜好品と名の付くものは全部好き。だいたいのは試した。
今もまた、試してみたいものがあり冒険者をしているらしい。

キャラクター名
トバリ・ユジト

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]