

キャラクター名
だざいくん

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		解体嗜好		オート	なし	自身	BPで「地獄」に居る時出目+1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		人間失格		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	「改造3」追加取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		大鎌		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕は常に「防御1」
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		パンドラの匣		オート	なし	自身	このパーツが壊れたら最大行動値+2
胴		破れた写真		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1