

キャラクター名
カガチ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	27

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
扉の向こう	此处と其処とを分かつ扉
呼び鈴	音が響く 鈴の音
覗き見	……必ず助けに行く。必ずだ。
少女	白い翼の彼女の名は。
	狂気点減少 A/パート0/4 B/パート0/4 E/パート0/4

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アザレ	友情	2 ①②③④⑤	⇔友情
アスター	独占	1 ①②③④⑤	⇔友情
シュタイム	信頼	1 ①②③④⑤	⇔友情
カイヤ	対抗	1 ①②③④⑤	⇔??
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		同化現象		アクション	3	0-1	敵の狂気点+1を減少させ、その狂気点+1を回復する。また、発狂した状態から回復する。発狂した状態から回復する。発狂した状態から回復する。
		（メモ用）		オート			
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	あなたは任意の未練から狂気点1点を減らす。もし同じエリアに他の未練があるなら、その未練は未練を1つ減り、狂気点1点を加えなくてはならない。
ポジション		衝動		ラピッド	※	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。対象マニューバのコストを0とする
メインクラス		後衛の誇り		オート		自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1 攻撃判定の出目-1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発 攻撃判定の出目-1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		ブレスレット		オート			タグがついている
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1
胴		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2 装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1