キャラクター名: アル・アジフ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	29
冒険者Lv	1	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	5			12	2
体	15	筋力	2			17	2
		生命力	1			16	2
心	8	知力	12			20	3
		精神力	3			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
グラップラー	1		
レンジャー	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	3
グラップラー	1	4	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 0	10	0	15										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 0	10	0	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2519 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 2

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
シャドウ語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面	
首	
背中 ロングマント	
右手 手袋	
腰 チェーン	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟