キャラクター名: トーリ＝グラスフィール

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	6	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	350		商売を手伝ったことがある		
			愛読書を持ち歩いている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	5	1	24	4
		敏捷度	10	1	+1	25	4
体	9	筋力	15	4		28	4
		生命力	6	3		18	3
心	9	知力	8	1		18	3
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	0	6
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	11	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 10	10	11	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 10	10	11	38										
ダガー	1H	3		2d+ 10	10	11	3										
ダガー	1H	3		2d+ 10	10	11	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	10

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷指輪	敏捷+1（破壊時+13）
腰 ブラックベルト	防護+1
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用指輪	器用+1（破壊時+13）

その他メモ

ノスフェラトゥとエルフの間に生まれたラルヴァ。
父親のノスフェラトゥは不明。
エルフの母親が小さな店を経営しており、幼い頃から一緒に店に立っていた。
しかし、年齢を重ねるにつれてラルヴァの特徴が発現し始め、そんな自分を見られるのが嫌で20年ほど引きこもっていた。

愛読書は『キミにだって出来る、お部屋の整頓術（出版社:SNE）』
でも整理整頓は苦手。

---1ページ目---
お部屋の整頓術の付録についてた"樹氷の雪雫亭"という冒険者の宿のワンドリンクサービスチケット。
それ釣られて来てみたはいいけど、名前の通り、寒いところだな･･･

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トーリ＝グラスフィール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
初期作成	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
報酬	○□□○□□
	○□□○□□
PT資金	○□□○□□
	○□□○□□
売却	○□□○□□
	○□□○□□
器用指輪	○□□○□□
敏捷指輪	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□