

キャラクター名  
レイン・アーケイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	かつて従者だった		
経験点	2110		かつて嫌いだったものが今は大好き 叶わない夢がある		

技	12	器用度	10	成長		他修正	能力値	ボーナス	22 + 2	4
		敏捷度	7	1		20 + 1	3			
体	8	筋力	5	1		14	2			
		生命力	6			14	2			
心	10	知力	9	2		21	3			
		精神力	9	1		20	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	8	7	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 8	10	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 8	10	6	8										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 9	12	6	15										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 9	12	6	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
23

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
「もう後悔はしたくねえからさ」	
生まれはただの村でどこにでもいるナイトメアと同じ。村中からは嫌われ唯一の家族である父すらも彼を妻の仇の様にしか思ってくれていない。彼にとって村や家族はただの敵であり仲間などではなかった。子供時代の彼はまさしく人間嫌いと言えらるだろう。	□□□□⑤
そんな彼が変わるきっかけは13のある日の事。偶然村を通りかかった小金持ちが彼を拾い上げ娘の従者にすると言い出した事が始まりだった。彼からしてみれば家畜の次は奴隷か程度の考えの違いだったし金が払われると聞いて父も喜んでるようだったし了承した。行った先にいたのは彼より幼く、弱弱しい少女だった。病気で先も長くないとそういわれていた。それでも出来る限りで強く生きて笑っていた。彼とは正反対の少女。彼女もその父も母も従者として雇ったが彼をそんな風に扱うことは無かった、悪い意味ではない家族として扱ってくれたのだ。	□□□□⑩
それから4年。いつしか彼の心に変化が生まれていた。死の間際であっても強く生きようとした少女の傍にいたからだろうか、彼もまた明るく強く変わっていた。もう人間嫌いなどではない"家族"によって愛情を注がれた彼は人間がむしろ好きになっていた。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

