

キャラクター名
祀 雛罌粟 《 Matsuri Hinageshi 》

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	商店主	カヴァー	高校生
	ハヌマーン				
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	労働 (LM高校生表)	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	1	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	5	
運転:	2		芸術:			知識:商品知識	1		情報:噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル		0		8		マイナー消費で達成値+5。
木花之佐久夜毘売	射撃	2r+2				コスト7
③+⑤+⑥	射撃	7r+10		23+3D		
【100%】③+⑤+⑥	射撃	11r+10		26+3D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
コネ:噂好きの友人	
コネ:手配師	
ウェポンケース	
サイドリール	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 対抗種	P 好奇心	N 不安		
家	P 親近感	N 食傷		
学校の友人	P 友情	N 疎外感		
松原ほたる	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のC値を-LV。下限7。								
スピードフォース	3	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 自身はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。他エフェクトと組み合わせ不可。1シナリオLV回まで。								
音速攻撃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果: 組み合わせた判定のダイス数を+LV個する。								
疾風の弾丸	5	3	メジャー	武器		対決		
効果: 組み合わせた攻撃の威力を+[LV*3]する。、ただし、同エンゲージ攻撃不可。								
ゴッドウィンド	1	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果:対象が「難易度:自動」のエフェクトを使用した際に、その効果を打ち消す。エネミーエフェクトや制限ありのエフェクトは不可。1シナリオ1回まで。								
蝙蝠の耳	★							
効果: めっちゃきこえる								
真偽感知	★							
効果: めっちゃわかりみ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

★追加/パーソナルデータ★
名前:まつり ひなげし
一人称:私
趣味:駄菓子や子供向け玩具の物色
好き:チープなもの、明るい人、子供っぽい遊び
嫌い:数学、苦いもの、負けること

街にある古き良き商店の一人娘。
将来も店を継ぐことを考えており、学生の今でも店番として表に出ていることは多い。
性格は天真爛漫。良く言えばムードメーカー、悪く言えばイロモノ。
しかしはしゃいでいる場面は多いが、物事の本質を見る目も持っており、ただの馬鹿というわけではない。

PC①用ハンドアウト
ロイス:松原(ほたる(まつばら・ほたる) 推奨感情 P:任意/N:不安
カヴァー/ワークス 高校生/指定なし
その日の夜までキミはごく普通の高校生だった。
日が沈んだ帰り道、キミはクラスメイトの松原ほたるに怪しい男が何かを渡しているのを目撃する。
見られたことに気づいた男の手によってキミは殺された——はずだった。