## =キャラクター名=====

ロア・マージュ

- プレイヤー名 -

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変なほうに曲がったり、千切れたり。かわいそうに、と思うた記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
助手	己が実験台になると思わず、誰かおそらくネクロマンサーの研究を、手伝っていた。おなたの中にはその技術や研究の一部がまだ残っている。自身の体がどうなったかも、残酷なほどかかってしまう。
隔離	TANDIBECT, BIGHTER METACRIBECE, DV. MOCOM, EXCHARGE TUBBLECE, DV. Redelmologic Estalicies, Halicentur Chinemark Chinemark Chinemark Chinemark
親友	あなたには親友と呼べる相手がいた。 なんでも話せる相手がいた。 ちょっとした秘密の共有、馬鹿話。 そんな相手を大切にしていた。
断罪	世界生活を送っていた少女がアンデッドに確まれた像を見していた。 他女に噛まれたとあなたの能なが発気を削して敬えてくれた。私にも共用生活を送る仲間だと、同じていたのに、あなたは、指女をシャーネを寄せなかった。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
8 b	恋心	3	12345		
レア	恋心	3	12345		
シャーネ	執着	1	12345		
		1	12345		
		4	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		人形の地獄		オート	なし	参照	あなたが手動からダメージを受けるとき、発狂していない未練に狂気点を2点加えることで、使用済みの「ジャッジ」又は「ラピッド」をサイド使用可能にする。
メインクラス		怠惰の勲等劇		ラピッド	3	0	「対象の行動点を-3する」又は「対象が受けるダメージを+1する。」【1回制限】
メインクラス		一縷の我慢		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、完全解体するまでマニューバは使用できる。
サブクラス		純潔の代償		オート	なし	自身	あなたの最大行動点を+2。戦闘開始時、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。
脚		さそうカオリ		ラピッド	0	0~1	対象が宣言した攻撃「アクション」の対象を射程に関係なく自身に変更する。何度でも宣言可、ただし1回の判定に1度まで。
胴		ソフトレザー		オート	なし	自身	常に防御1、このパーツは「アーマースキン」として扱う。
胴		リュウのあかし		ダメージ	2	自身	防御1、何度でも宣言可。但し1回の判定に1度まで。
胴		うごくハラワタ		オート	なし	自身	あなたは1カウントに1回、基本パーツを修復する際、さらに、損傷したパーツ1つを修復してよい。
頭		ミスリルボーン		オート	なし	自身	任意の部位に防御1、さらにこのパーツは「骨」であるとして扱う。
胴		造花のバラ		オート			
頭		がらくた		オート	なし	自身	このパーツはたからものとしてあつかわれる。あなたが判定に失敗したとき、このパーツを破壊する。
<del></del>							