

キャラクター名  
ジラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	59

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調な ESP 開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰 が待つから必死で戦を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて、ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子供、アンデッドにされてしまうことを 知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな 計画を立て、脱走を実行した。
親友	みなたは、部屋の中でもあどらしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるまま脱走した。
疑念	脱走は失敗に終わり、捕まった。そして罰を受けている合間、偶然、道迷者の一人であるエイミーと、脱走と直接関係のないマリアがある部屋に運行されるのを見た。マリアが何か決定的なことをしたに違いない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エイミー	恋心	3 ①②③④⑤	
アミ	依存	3 ①②③④⑤	
シャノアール	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	BPでターン終了時、煉獄にいるなら次ターン開始時に行動値最大まで回復しても良い
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際、次カウントまで所持する攻撃マニューバのタイミングをダメージにする
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃した敵に攻撃判定する際出目+1、ダメージ+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ出目+1
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振りなおしてよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ追加+2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		たからもの		オート			壊れた部品
腕		たからもの		オート			白のポーン
腕		たからもの		オート			薄紅色の花
胴		せぼね		オート	なし	なし	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1