キャラクター名: ロップイヤー・クラム

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	2	経歴	冒険に誘われたことがある。		
経験点	500		許婚が居る(いた)。		
			何かの大会で優勝したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	3			8	1
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	9			17	2
心	9	知力	18			27	4
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ [魔法書として所持] クラム家にあった魔道写本。冒険に出るときに両親に	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
保存食	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 790 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

腕利きの狙撃手として、そこそこ名の知れ渡っている(名誉点300前後)コトンテール・クラムの実弟。

兄に憧れて冒険者を志すが、適性がなかったのか運動能力はからっきしであった。
しかし、実家クラム家の親から受けた英才教育と、開花させた魔法の才能により、
兄と違う道を歩みだした。

ちなみに、外見は目の色以外瓜二つ。だが、上戸の兄とは似ても似つかぬド下戸。
酒を飲ませると一頻り暴れた後にぶっ倒れるので性質が悪い。
間違っても彼に酒を飲ませてはいけない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟