ニキャラクター名	────── ┌ プレイヤー名 ────
-+ 1	
ソフィア	

ポジション	ジャンク	享年	18
メインクラス	<b>インクラス</b> ロマネスク		絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計	
武装	1	0	1	
変異	0	1	1	
改造	3	0	3	

記憶のカケラ	内容
死去	
たからもの	

未練						
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
ルー	信頼	3	12345			
ルファス	信頼	3	12345			
ミラディ	独占	3	12345			
D-325	独占	3	12345			
		3	12345			

胴     はらわた     オート       胴     はらわた     オート       脚     ほね     アクション     3 自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1 0     妨害1       頭     スパイク     ダメージ     1 自身 自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメート       腕     ライトセイバー     アクション     2 0 白兵攻撃1+切断+連撃1       腕     ガントレット     オート     なし 自身 腕のみ、ダメージにたいし防御1腕にある白兵、内弾攻撃7-ユーバのダメーリにある ロス、内弾攻撃7-ユーバのダメーリにある ロス、内弾攻撃7-ユーバのダメーリにある ロス、内弾攻撃7-ユーバのダメーリにある ロス・カート       頭     アドレナリン     オート     なし 自身 最大行動値+1       頭     カンフー     オート     なし 自身 最大行動値+1       ポジション     地獄の住人     オート     なし 自身 「地獄」にいる際、攻撃判定+1	マニューバ							
頭         めだま         オート         行動値+1           頭         あご         アクション 2 0 肉弾攻撃1           腕         こぶし         アクション 2 0 肉弾攻撃1           腕         うで         ジャッジ 1 0 支援1           腕         かた         アクション 4 自身 移動1           胴         はらわた オート	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭         あご         アクション 2 0 肉弾攻撃1           腕         うで         ジャッジ 1 0 支援1           腕         かた         アクション 4 自身 移動1           腕         かた         アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト           胴         はらわた オート 目身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト           胴         はらわた オート 目身 移動1           脚         ほね アクション 3 自身 移動1           脚         ほね アクション 3 自身 移動1           脚         あし ジャッジ 1 0 妨害1           頭         スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメー腕 ライトセイバー アクション 2 0 白兵攻撃1+切断+連撃1           腕         ガントレット オート なし 自身 腕のみ、ダメージにたいし筋削1 腕にある丘 疾 内理ダフューバのダメ 項 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1           胴         フぎはぎ オート 0 自身 バトルパート終了時、この部位の損傷と任意の基本パーツ 頭 カンフー オート なし 自身 「地獄」にいる際、攻撃判定+1           ポジション 地獄の住人 オート なし 自身 「地獄」にいる際、攻撃判定+1           メインクラス 円舞曲 ラピッド 1 自身 ターン終了まで自身にたいする攻撃判定を ベメインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 改造パーツ強化値3を追加で入手 攻撃りカスト カート なし 効果参照 攻撃判定+1	頭		のうみそ		オート			行動值+2
腕         こぶし         アクション         2         0         肉弾攻撃1           腕         うで         ジャッジ         1         0         支援1           腕         かた         アクション         4         自身         移動1           胴         はらわた         オート         目身         次カウントで使うマニューバ1つのコスト           胴         はらわた         オート         日身         移動1           脚         ほね         アクション         3         自身         移動1           脚         あし         ジャッジ         1         0         妨害1           頭         スパイク         ダメージ         1         自身         自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダイニーのがダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダイニーのがダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダイニーのがダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダイニーのがダメージをクラスを持ち、アクション         1         自身         動のみ、ダメージにたい抗剤1 腕にある白兵、肉弾攻撃イニューバのダメータのがダメージを与えたさいに白兵、肉弾攻撃イニューバのダメータの         東大行動値+1         カート         なし         自身         最大行動値+1         カート         なし         自身         小ドルパート終了時、この部位の損傷と任意の基本パーツ         東大行動値+1         ポート         なし         自身         「地獄」にいる際、攻撃判定+1         メインクラス         円舞曲         ラピッド         1         自身         ウン終了まで自身にたいする攻撃判定をインクラス         サブクラス         東京         カート         なし         自身         改造パーツ強化値3を追加で入手           メインクラス         野油         オート         なし<	頭		めだま		オート			行動值+1
腕         うで         ジャッジ         1         0         支援1           腕         かた         アクション         4         自身         移動1           胴         はらわた         オート         目身         次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト           胴         はらわた         オート         原         移動1           脚         ほね         アクション         3         自身         移動1           脚         あし         ジャッジ         1         0         妨害1           頭         スパイク         ダメージ         1         自身         自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメー           腕         ライトセイバー         アクション         2         0         自兵攻撃1+切断+連撃1           腕         ガントレット         オート         なし         自身         最大行動値+1           胴         つぎはぎ         オート         なし         自身         最大行動値+1           卵         カンフー         オート         なし         自身         最大行動値+1           ポジション         地獄の住人         オート         なし         自身         ア・地獄1 にいる際、攻撃判定+1           メインクラス         時計仕掛け         オート         なし         自身         改造パーツ強化値3を追加で入手           サブクラス         死神         オート         なし         効産パーツ強化値3を追加で入手	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕         かた         アクション         4         自身         移動1           胴         せぼね         アクション         1         自身         次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト           胴         はらわた         オート         周期         ほね         アクション         3         自身         移動1           脚         ほね         アクション         3         自身         移動1           脚         あし         ジャッジ         1         0         妨害1           頭         スパイク         ダメージ         1         自身         自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメーラ           腕         ライトセイバー         アクション         2         0         自身を対す・プレルト連撃1           腕         ガントレット         オート         なし         自身         最大行動値を発力ではずる。日本パーツをフレックラス           頭         カンフー         オート         なし         自身         「地獄」にいる際、攻撃判定+1           メインクラス         円舞曲         ラピッド         1         自身         改造パーツ強化値3を追加で入手           サプクラス         死神         オート         なし         効果参照         攻撃判定+1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴         世ぼね         アクション         1         自身         次カウントで使うマニューバ1つのコスト           胴         はらわた         オート         月         お動1           脚         ほね         アクション         3         自身         移動1           脚         あし         ジャッジ         1         0         妨害1           頭         スパイク         ダメージ         1         自身         自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメーラストセイバー         アクション         2         0         白兵攻撃1+切断+連撃1           腕         ガントレット         オート         なし         自身         最大行動値+1           順         フぎはぎ         オート         なし         自身         最大行動値+1           パシフー         オート         なし         自身         「地獄」にいる際、攻撃判定+1           メインクラス         円舞曲         ラピッド         1         自身         ターン終了まで自身にたいする攻撃判定をご           メインクラス         時計仕掛け         オート         なし         自身         改造パペーツ強化値3を追加で入手           サブクラス         死神         オート         なし         カ泉参照         攻撃判定+1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴         はらわた         オート           脚         ほね         アクション 3 自身         移動1           脚         ほね         アクション 3 自身         移動1           脚         あし         ジャッジ 1 0 妨害1           頭         スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメートでイバー アクション 2 0 白兵攻撃1+切断+連撃1           腕         ガントレット オート なし 自身 腕のみ、ダメージにたいし腕針 腕にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメ 項頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1           頭         アドレナリン オート なし 自身 ポート なし 自身 「トルパート終了時、この部位の損傷と任意の基本パーツ コート なし 自身 「地獄」にいる際、攻撃判定+1 メインクラス 円舞曲 ラピッド 1 自身 ターン終了まで自身にたいする攻撃判定をイダスインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 改造パーツ強化値3を追加で入手 サブクラス 死神 オート なし 効果参照 攻撃判定+1	腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚         ほね         アクション         3         自身         移動1           脚         ほね         アクション         3         自身         移動1           脚         あし         ジャッジ         1         0         妨害1           頭         スパイク         ダメージ         1         自身         自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメーラのでを与えたさいに白兵、肉弾ダメーラのでは一人のウス         一人の力・         一人の力・         一人の力・         一人の対象         一人の対象         一人の対象         一人の対象         一人の対象         一人の対象         一人の対象         一人の対象         一人の対象         一人の対象を対象を引力を対するの対象を引力を対力の対象         一人の対象を引力を対力の対象を対象を対力の対象を対象を対力の対象を対象を対力の対象を対力の対象を対象を対象を対象を対象を対力の対象を対象を対象を対力の対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対	胴		はらわた		オート			
脚       ほね       アクション       3       自身       移動1         脚       あし       ジャッジ       1       0       妨害1         頭       スパイク       ダメージ       1       自身       自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメートのクタストライトセイバー       アクション       2       0       白兵攻撃1+切断+連撃1       施施       ガントレット       オート       なし       自身       歳入行動値 +1       原成 表子でしたいよる自身       最大行動値 +1       カンフー       オート       なし       自身       最大行動値 +1       ポジション       カンフー       オート       なし       自身       最大行動値 +1       オート       メインクラス       内舞曲       ラピッド       1       自身       ターン終了まで自身にたいする攻撃判定を一名メインクラス       内野曲       ラピッド       1       自身       改造パーツ強化値3を追加で入手       サブクラス       サブクラス       死神       オート       なし       効果参照       攻撃判定+1	胴		はらわた		オート			
脚       あし       ジャッジ       1       0       妨害1         頭       スパイク       ダメージ       1       自身       自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメート         腕       ライトセイバー       アクション       2       0       白兵攻撃1+切断+連撃1         腕       ガントレット       オート       なし       自身       最大行動値、内弾攻撃マニューバのダメージにたいし防御1 腕にある白兵、内弾攻撃マニューバのダメージではぎずいるできる立力であります。この部位の損傷と任意の基本パーツを受けるできるではまた。カート       カート       なし       自身       最大行動値+1         原理       カンフー       オート       なし       自身       最大行動値+1         ボジション       地獄の住人       オート       なし       自身       「地獄」にいる際、攻撃判定+1         メインクラス       円舞曲       ラピッド       1       自身       改造パーツ強化値3を追加で入手         メインクラス       廃計仕掛け       オート       なし       効果参照       攻撃判定+1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
頭     スパイク     ダメージ     1     自身     自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメー腕       腕     ライトセイバー     アクション     2     0     白兵攻撃1+切断+連撃1       腕     ガントレット     オート     なし     自身     腕のみ、ダメージにたいし防御1腕にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメ       頭     アドレナリン     オート     なし     自身     最大行動値+1       胴     つぎはぎ     オート     なし     自身     最大行動値+1       ポジション     地獄の住人     オート     なし     自身     「地獄」にいる際、攻撃判定+1       メインクラス     円舞曲     ラピッド     1     自身     みーン終了まで自身にたいする攻撃判定を一クスチンクラス       サブクラス     死神     オート     なし     自身     改造パーツ強化値3を追加で入手の変勢判定+1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
院 ライトセイバー アクション 2 0 白兵攻撃1+切断+連撃1 腕 ガントレット オート なし 自身 腕のみ、ダメージにたいし防御1腕にある白兵、内弾攻撃マニューバのダメ 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 胴 つぎはぎ オート 0 自身 バトルパート終了時、この部位の損傷と任意の基本パーツ 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 ポジション 地獄の住人 オート なし 自身 「地獄」にいる際、攻撃判定+1 メインクラス 円舞曲 ラピッド 1 自身 ターン終了まで自身にたいする攻撃判定を-イ メインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 改造パーツ強化値3を追加で入手 サブクラス 死神 オート なし 効果参照 攻撃判定+1	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕 ガントレット オート なし 自身 腕のみ、ダメージにたいし筋御1 腕にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメ 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 胴 つぎはぎ オート の 自身 バトルパート終了時、この部位の損傷と任意の基本パーツ 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 ポジション 地獄の住人 オート なし 自身 「地獄」にいる際、攻撃判定+1 メインクラス 円舞曲 ラピッド 1 自身 ターン終了まで自身にたいする攻撃判定を一ク メインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 改造パーツ強化値3を追加で入手 サブクラス 死神 オート なし 効果参照 攻撃判定+1	頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたさいに白兵、肉弾ダメージ+2
頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 胴 つぎはぎ オート 0 自身 バトルパート終了時、この部位の損傷と任意の基本パーツ 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 ポジション 地獄の住人 オート なし 自身 「地獄」にいる際、攻撃判定+1 メインクラス 円舞曲 ラピッド 1 自身 ターン終了まで自身にたいする攻撃判定を-イメインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 改造パーツ強化値3を追加で入手 サブクラス 死神 オート なし 効果参照 攻撃判定+1	腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻擊1+切断+連擊1
胴     つぎはぎ     オート     0     自身     バトルパート終了時、この部位の損傷と任意の基本パーツ 頭 カンフー       頭     カンフー     オート     なし     自身     最大行動値+1       ポジション     地獄の住人     オート     なし     自身     「地獄」にいる際、攻撃判定+1       メインクラス     円舞曲     ラピッド     1     自身     ターン終了まで自身にたいする攻撃判定を-イ       メインクラス     時計仕掛け     オート     なし     自身     改造パーツ強化値3を追加で入手       サブクラス     死神     オート     なし     効果参照     攻撃判定+1	腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージにたいし防御1 腕にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージに+1
頭     カンフー     オート     なし     自身     最大行動値+1       ポジション     地獄の住人     オート     なし     自身     「地獄」にいる際、攻撃判定+1       メインクラス     円舞曲     ラピッド     1     自身     ターン終了まで自身にたいする攻撃判定を-インクラス       メインクラス     時計仕掛け     オート     なし     自身     改造パーツ強化値3を追加で入手       サブクラス     死神     オート     なし     効果参照     攻撃判定+1	頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1
ポジション 地獄の住人 オート なし 自身 「地獄」にいる際、攻撃判定+1 メインクラス 円舞曲 ラピッド 1 自身 ターン終了まで自身にたいする攻撃判定を-7 メインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 改造パーツ強化値3を追加で入手 サブクラス 死神 オート なし 効果参照 攻撃判定+1	胴		つぎはぎ		オート	0	自身	バトルパート終了時、この部位の損傷と任意の基本パーツを修理
メインクラス     円舞曲     ラピッド     1     自身     ターン終了まで自身にたいする攻撃判定を-インクラス       メインクラス     時計仕掛け     オート     なし     自身     改造パーツ強化値3を追加で入手       サブクラス     死神     オート     なし     効果参照     攻撃判定+1	頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
メインクラス     時計仕掛け     オート     なし     自身     改造パーツ強化値3を追加で入手       サブクラス     死神     オート     なし     効果参照     攻撃判定+1	ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定+1
サブクラス     死神     オート     なし     効果参照     攻撃判定+1	メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身にたいする攻撃判定を-1する
	メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造パーツ強化値3を追加で入手
胴 ぬいぐるみ オート たからもの テディベア	サブクラス		死神		オート	なし	効果参照	攻擊判定+1
	胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの テディベア