

キャラクター名 ミス・クォーツ プレイヤー名  

<b>種族</b>	リルドラケン	<b>種族特徴</b>	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
<b>生まれ</b>	魔動機師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	25
<b>冒険者Lv</b>	10	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

<b>技</b>	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	4	2		12	2	プリースト/ル=ロウド	2	アルケミスト	2
<b>体</b>	9	敏捷度	8	4		18 + 1	3	マジテック	5	ライダー	10
		筋力	8	4		21	3	スカウト	7		
		生命力	14	3		26	4	レンジャー	1		
<b>心</b>	10	知力	4	10		24	4	エンハンサー	1		
		精神力	8	7		25	4	バード	1		

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>	会話	読文
トレジャーハント	2120 p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123 p	ドラゴン語	○	
魔法誘導	223 p	汎用蛮族語	○	
魔法収束	227 p	魔動機文明語	○	○
魔法制御	222 p			
MP軽減/マジテック	223 p			
防具習熟/盾	222 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ビートルスキン	
ビビッド	
騎獣強化	
チャージ	
HP強化	
探索指令	
獅子奮迅	
限界駆動	
特殊能力解放	
HP超強化	
トランプル	
騎獣超強化	
パークメール	
パラライズミスト	

<b>技能</b>	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
	ファイター	0		
	グラップラー	0		
	フェンサー	0		
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	プレートアーマーAT/+1	21	-2	8	
	盾	ナイトシールドMT	18	0	3	
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
	回避技能	合計値	-2	17		

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
	デリンジャー×3	1H	1	1	2d+ 1	10	9												
	射程10m、装填2、ホルスター付き、常に活性弾を装填、3挺分の価格																		
					2d+														
					2d+														

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 m	19 m	57 m	2d+ -2	17	56	神聖魔法	2	6	魔動機術	5	9
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+ 14/×	2d+ 10	2d+ 14	2d+ 15	46							

<b>装備品</b>	<b>説明</b>	<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1		
耳 聖印 (ル=ロウド)			
顔 黒の眼帯	6h着用後主動作で外す/6R知覚：魔法を得る		
首 フローティングスフィア(大)	OP：EB、クイックローダー、グレネード		
背中 インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、震感知+1		
右手 信念のリング	精神抵抗+1		
腰 多機能ブラックベルト			
足 フローティングスフィア(大)	OP：SGB、HB、オートガード		
その他 ガンベルト	残弾：12		

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
「彷徨の塔」初攻略(ソコ)用に作成。	チェック
高性能ピークルの命中値に物を言わせて制御ショットガン×2を撃ち込むのが標準。	□□□□⑤
さらに騎手がグレネードを投げ込むことで範囲火力を重ね、初手で可能な限り殲滅する。	□□□□⑩
当たらない相手にはパラミスを投げるか、スモークボム+黒の眼帯で+4のアドバンテージを稼いで無理矢理当てる。	□□□□⑮
本人に回避力はないため、ピークル搭乗で防護点を稼ぐ。	□□□□⑳
ピークルの防護点は空いてる手にナイトシールドを持つことで水増し。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

