キャラクター名
レモン

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	フィルボル			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	21	25	19	23	12
ボーナス	4	3	7	8	6	7	4
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正					3		
能力値	4	4	7	11	11	9	4

HP	105
MP	165
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具スタッフ　檸檬之枝		-1	CL+1	0	-5	-3	2	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	奥義書								
能力値			4	0	7	0	9	18	9
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	0	6	7	2	23	6 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 3 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		3	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション×2	
ハイMPポーション×2	
ﾙﾋﾞｰ×10	
毒消し×２	
赤の宝玉(ｷﾞﾙﾄﾞﾊｳｽ置)	

現在重量：　17		
最大重量：　23	所持金：　174551	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果：対象に2D+10の火属性魔法攻撃								
インフェルノ	1	11	メジャー	20	単体	魔術		
効果：火属性魔法攻撃２Ｄ＋３０ダメージ								
マジックブラスト	2	2	ムーブ		自身	自動成功		
効果：魔法攻撃 単体を範囲「SL×2」に変更メインプロセス終了まで持続								
ロングスペル	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージ+２Ｄメインプロセス終了まで持続								
ブラットスペル	3		DL直前		自身	自動成功		
効果：ＳＬ×5以下のHPを消費しその分ダメージ増加								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：魔法攻撃を単体に変更し、ダメージ+ＣＬ×10								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム		自身			
効果：DL時にﾙﾋﾞｰ(火属)を消耗しﾀﾞﾒｰｼﾞに+2D								
フレイムクラック地/火	4	17	メジャー	30	単体	メジャー		
効果：SL+1D+50の地/火属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ1点でもダメージ入れたらスリップ付与								
マテリアルコンポーネントⅡ	1		パッシブ		自身			
効果：高級で「2+ﾏﾃｺﾝⅡのＳＬＤ」最高級で魔法攻撃に+8D								
エラプション	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：火属性魔法ダメに＋（ＳＬ）Ｄラウンド終了まで持続								
イフリート・シマー	1		パッシブ		自身			
効果：火属性魔法攻撃で1点でもダメージ与えた場合対象の命中判定をラウンド終了まで-1D								
檸檬之枝	1							
効果：シナリオ1回魔術判定ダイスを1つ6に変更								
マジックフォージ	3	2	DL直前		自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：ダメージロール直前ＳＬ×2D								

檸檬之枝:ｽｷﾙｺｽﾄ-1(反映済),魔術判定+1(反映済)　奥義書:装備者の魔法ダメージ+3（反映済）　ギルドアリーナ:ダメージ判定に+2D(反映済
アミュレットハット:パッシブ：魔術判定に+1魔法攻撃の魔法ダメージに+3(反映済)　護りの指輪:パッシブ:装備者の魔術判定に+1（反映済）
バニッシュローブ:パッシブ：魔法攻撃のダメージに+10
成長値残127
基本9D+77(ﾌｧｲｱﾎﾞﾙﾄ)イフリート・シマー:火属性魔法攻撃で1点でもダメージ与えた場合対象の命中判定をラウンド終了まで-1D
基本9D+97(ｲﾝﾌｪﾙﾉ)イフリート・シマー:火属性魔法攻撃で1点でもダメージ与えた場合対象の命中判定をラウンド終了まで-1D
基本12D+137(ﾌﾚｲﾑｸﾗｯｸ)イフリートシマー、スリップ

キャラクター名
レモン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アースバレット	1	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	地属性魔法攻撃２Ｄ＋５、１でもﾀﾞﾒｰｼﾞ入ったらスリップ付与							
マスターマジック	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃ダメージ+「SL×５」SL上限５							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1D(反映済)							
ファイアロード	5		パッシブ		自身			
効果：	火属性魔法攻撃+ＳＬ×4							
アースブレイカー	5		パッシブ					
効果：	土属性魔法攻撃+ＳＬ×4							
マジックエッジ	2		パッシブ					
効果：	マジックフォージの効果に+ＳＬ×3D							
クエイク	1	12	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	2D+20の地属性魔法1点でもだめーじいれたらスリップ							
	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別+1D							
フェイスダグデモア	1							
効果：	行動値+2							
トレーニング	5							
効果：	敏捷/筋力/感知/知力/精神+3(反映済み)							
イクイップリミット	1							
効果：	武器・防具の重量制限＋５							
ヒストリー	1							
効果：	知力判定+1D							
スペシャリストⅠ	1	ﾌｪｲﾄ１	戦闘前					
効果：	火属性魔法攻撃ダメ＋１Ｄ							
スペシャリストⅡ	1		ｽﾍﾟ Ⅰ					
効果：	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠの効果を攻撃・判定＋１Ｄに変更							
スペシャリストⅢ	1	ﾌｪｲﾄ１	火魔攻時				ｼﾅﾘｵ１	
効果：	火属性魔法攻撃の対象をシーンに変更							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								