キャラクター名: めあ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-142000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	7			15	2
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	3			16	2
心	9	知力	8			17	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
フェアリーテイマー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	18	17	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122		p
ルーンマスター	IB34		p
バトルマスター	3143		p
トレジャーハント	2120		p
ファストアクション	2123		p
影走り	2120		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	13			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
11:09 (UMA_) 2d+2d+1d+1d+2d+2d**3 君はエースになれるか
11:09 (takashi_macros) UMA_ -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [3,3]+[6,2]+[5]+[4]+[1,1](1ゾロ)+[3,2] = 30
11:09 (takashi_macros) UMA_ -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [6,2]+[6,1]+[2]+[2]+[4,1]+[6,3] = 33
11:09 (takashi_macros) UMA_ -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [1,6]+[4,6]+[4]+[3]+[2,2]+[4,6] = 38
11:09 (UMA_) 2d+2d+1d+1d+2d+2d　追加してみそ
11:09 (takashi_macros) UMA_ -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [5,4]+[2,4]+[6]+[3]+[2,5]+[3,3] = 37
11:09 (kitune) がたっ
11:10 (UMA_) 2d　3の知力、伸びたら器用と入れ替えたいが
11:10 (takashi_macros) UMA_ -> 2d = [2,6] = 8
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
めあ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食（一週間分）x2 ○□□○□□
架け橋のエンブレム ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
使ったその他 ○□□○□□

所持金 820 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0