キャラクター名
狂神父

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	29
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	神官			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	9	24	9	24	12
ボーナス	5	3	3	8	3	8	4
クラス修正	1	1	2	1	1	2	0
他修正							
能力値	6	4	5	9	4	10	4

HP	110
MP	125
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルフレイル	至近	0	12	0	0	0	-1	0
左手	ターンシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	癒しの衣					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			4	0	5	0	10	9	11
スキル			1			3	6		
その他									
総計(右)			5	12	6	13	22	7	11 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×6	
HPポーション×３	

現在重量： 9		
最大重量： 17	所持金： -18000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー：打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	打撃使用	
効果： 打撃武器の命中判定に+1Dする。								
グランドマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： フォーキャスターのスキルスキルコスト-2する。								
スペシャルコマンド	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： フォーキャスターのセットアップのスキルを2つ使用できる。								
バッドムーブ	3	10	DR直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： その攻撃のダメージに-SL*2Dする。								
チェックメイト	5	2	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象の攻撃のダイスを+SLDする。そのダイスは自身で振る								
アンパッサン	1	3	セット	20m	単体※	魔術判定	-	
効果： 対象は戦闘移動、離脱を行う。								
アウトポスト	1	1	アンパッサン	-	自身	自動成功	-	
効果： アンパッサンの効果に対象の攻撃ののダイスに+1Dする。ラウンド終了まで。								
パストポーン	1	8	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が死亡した時に使用する。その脂肪を打ち消し戦闘不能にする。								
ギャンビット	2	4	セット	20m	効果参照	自動成功	-	
効果 :射程内の2体のキャラを選択する。1体の移動力に-(SL×10)以下の任意の値(最低１)し、もう一体の移動値を同じだけ上昇させる。ラウンド終了まで継続								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象にHP回復を行う。回復量は3D+CL*3する。								
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物防+SL、魔防+SL*2								
ヘイスト	2	3	セット	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の行動値に+SLDする。								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果： ダメージに+SLDする。								

キャラクター名
狂神父

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サンクション	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 自身の武器を光属性の魔法ダメージにする。分類:アンデッド、妖魔、魔獣、魔族の場合、ダメージに+SL*2Dする。								
インペレイティブ	1	-	セット	-	自身	-	-	
効果： セットアップを2つ使用する。								
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション	-	自身	自動成功	-	
効果： プロテクションと同時に使用し、プロテクションの対象：単体を範囲(選択)に変更する								
ブリンク	3	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 移動力を[SL*10]mに変更し								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0に変更する。								
セルフサクリファイス	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受ける予定のHPダメージと同じだけのHPロスを受け、対象が受けるHPダメージを0に変更する。								
ディグニティ	1	10	メジャーアクション	20m	範囲(選択)	精神	-	
効果 :対象の精神と対決する。この対決の達成値に[SL*2]する。勝利時、対象の行うあらゆる判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
ハイディグニティ	2	6	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： セットアップでディグニティが使える。								
フィールドプロテクション	1	-	プロテクション	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： プロテクションと同時に使用する。そのプロテクションを対象：場面(選択)、射程：視界に変更する								
トレーニング：筋力	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値に+3する。								
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 判定の終了後、フェイト１点消費し達成値に＋１Dする。								
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定の達成値+１。								
ネメシス	1	12	メジャー	0sq	十字	命中判定	シナリオ1回	
効果： 白兵攻撃を行い、ダメージは光属性の魔法ダメージとなる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								