キャラクター名
シオン

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21
種族	ドゥアン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	闘士			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	25	25	6	9	28	7
ボーナス	4	8	8	2	3	9	2
クラス修正	1	1	3	0	2	1	0
他修正						2	
能力値	5	9	11	2	5	12	2

HP	144
MP	132
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウェポンブレイカー	至近	0	9	0	1	0	0	0
左手	風折りの刃	至近	-1	10					
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	バトルバックラー		2			7			-1
装身具	黒帯								
能力値			9	0	11	0	12	16	10
スキル			6	50	3				
その他				17	5				15
総計(右)			17	76	23	18	12	16	24 m
総計(左)			16	77					
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
セブンダブ	転移の呪符
冒険者セット	飛翔符
聖水	EXMPポーション
名馬	強心丹
バックパック	ポーションホルダー
GMPP	
ハイMPP*0	
炎熱の砥石	
ハイHPP*2	
万能薬*2	
壊れた天使の人形	

現在重量：	2		
最大重量：	18	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アイアンフィスト	1		パッシヴ					
効果： 白兵ダメージ+精神								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシヴ					
効果： 指定の武器命中判定+1d6								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避判定+1d6								
インタラプト	1		効果参照				1/Sn	
効果： スキル無効								
マインドアデプト	1		パッシヴ					
効果： 精神+2								
ストロングスタイル	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果： 格闘の白兵ダメージ+SLD、ラウンド終了まで継続								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了時まで命中・回避判定に+1d6								
メタルマッスル	1		パッシヴ					
効果： 格闘の武器ダメージに+2d6								
ウェポンフォーカス	1		パッシヴ					
効果： 武器ダメージ+5								
スペシャライズ	5		パッシヴ					
効果： 武器ダメージ+SL、武器命中+SL								
アンビデクスタリィ	1		パッシブ					
効果： 短剣2つを合計して攻撃する								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中		
効果： 白兵攻撃を行う。無属性の魔法ダメージになり、ダメージ+SL*2。エンゲージしていない対象にも攻撃可能								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 白兵攻撃を行う。対象の物理防御、魔法防御を0としてダメージを算出する。								

キャラクター名
シオン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスで行う武器ダメージに+SLD6								
ナイフパリィ	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	1/Mp	
効果： ダメージ軽減を行う。物理ダメージを左右に装備している短剣の合計攻撃力分だけ減らす。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	1/Mp	
効果： 受けたバッドステータスを全て回復する								
インテュイション	1		パッシヴ					
効果： 【敏捷】判定+1d6								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	1/Sce	
効果： 《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。このコストは消費しない。								
ドッヂムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果： 回避判定を行う。その判定の達成値に+SL+2								
マジックカット	1		パッシブ					
効果： ナイフパリィが魔法ダメージも軽減できるようになる								
ボーパルアーツ	5		パッシブ					
効果： 短剣による武器ダメージ+SL*5								
ダッシュアタック	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :戦闘移動を行う。ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行うダメージに+2d6する。この効果は移動を行わなければ効果を発揮しない								
シャドウハイド	1	10	リアクション	-	自身	回避判定	SL/Sce	
効果： 回避判定を行う。回避に成功した場合、メジャーアクションを1回行える。								
ツインフェンサー	1		パッシブ					
効果： 装備部位：双の短剣を装備している場合、その短剣の命中判定に+1d6								
レイザーストーム	1	-	《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果： 《ワイドアタック》の射程を視界に、対象を場面（選択）に変更する。短剣による武器で攻撃する場合のみ使用可能。								
ダガーアーツ	1		パッシブ					
効果： 装備部位：双の短剣を装備している場合、回避判定に+SL+2								
アブストラクター	1		アイテム					
効果： 所持している武器１つに［分類：魔導剣］を追加する								
アブストラクターマスタリー	1		パッシブ					
効果： 魔導剣を使用した武器命中判定+1d6								
	1							
効果：								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果： 危険感知+1D								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果： 精神基本+3								
フックダウン	1		クリンナップ				1/Sce	
効果： ポーションを使用する								
エリアサーチ	1		パッシブ					
効果： 警戒行動可能、聞き耳失敗ペナ無効								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果： 敏捷基本+3								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 最大HP+CL								

キャラクター名
シオン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スーパーセンス	1		パッシブ					
効果：	警戒行動+1d6							
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：	器用基本+3							
スティグマ	1		判定の直後				1/Sn	
効果：	達成値に更に+1d6振り足せる。フェイトを1点消費							
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：	【精神】のリアクションを求めるスキルにリアクションする時、判定に+1d6							
シックスセンス	1		パッシブ					
効果：	不意打ちを受けたもリアクションの判定が下がらない							
ホースマンシップ	5		パッシブ					
効果：	騎乗時の回避判定に+SL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								