

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	100		守りの剣を手にしたことがある 引きこもっていたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	2		21	3	フェンサー	7		
敏捷度	5	5		25 + 1	4	コンジャラー	1		
筋力	10	5		22 + 2	4	スカウト	7		
生命力	6	3		16	2	エンハンサー	2		
知力	11	5		21 + 2	3	アルケミスト	2		
精神力	9			14	2				

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120 p	p
ファストアクション	2123 p	p
両手利き	1B32 p	p
魔力撃	1B39 p	p
二刀流	1B30 p	p
武器習熟A/ソード	1B31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ガゼルフット	
キャッツアイ	
パークメイル	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	11
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 10	9	12	17										
マンゴーシュ OM+3 魔法の発動体加工	1H	9		2d+ 10	9	12	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 12	5	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 13	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	血水晶のチョーカー 即時HP20回復、最大HP-5
背中	迷彩ローブ 屋外での尾行、隠密+2
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	疾風の指輪

装備品	説明
左手	怪力の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
シャドウの割にはちょっとり色白な少年。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
実はシャドウの集落で不似合いな色白さを落ちこぼれとされ、追放された過去を持つ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
失意のまま路頭に迷い、食料もなく倒れていた所を何と勘違いされたのかシズクの飼う幻獣に拾われてエルフの集落に身を置くことになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
最初は人を信じられなくなってしばらく引きこもっていたが、ある事件をきっかけに冒険と剣の道に再び立ち上がり、わんぱくぶりを発揮するようになって剣の研鑽や近場への冒険などを頻繁にするようになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ももとは非常に明るく前向きな性格で、表情豊かな少年。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
あとナチュラル中二病が若干入っており、カッコいいもの、自分のセンスに合致するものに目がない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

