

キャラクター名
アクア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
売った	売った:何が売れた。血だっけ髪だっけ内蔵だっけ?それとも小せな毒や花びらだっけ?あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで、あなたはお金を……どうしたんだっけ?
飢え	飢え:食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が強く、腹の中が濁く。嘔みちまって吐瀉したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もしかか……。
白い部屋	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シラン	対抗	3 ①②③④⑤	
アムール	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基1	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		狂鬼		オート	-	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	改造3を1つ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート	-	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい。
腕		ジェットノズル		ダメージ	基1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度も使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		首輪		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート	-	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1