

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	13/7
種族	ヒューリン (紅魔族)			境遇	天啓
出自 (効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	14	10	10	9
ボーナス	3	3	3	4	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				3			
能力値	3	3	3	9	4	5	4

HP	31
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	4	5	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPP×4	
MPP×5	
冒険者セット	
使い魔 (ちょむすけ)	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	

現在重量: 6  
 最大重量: 25  
 所持金: 125  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLD]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1Dする。							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔術<火>。対象に[2D+10]の<火>属性魔法ダメージ。CR:DR増							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	使い魔を[SL]個取得。							
ファミリアプラス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	使い魔の効果を「選択した能力値を使用した判定の達成値に+3する」に変更する。							
ファイアーロード	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	<火>属性魔法攻撃のダメージに+[SL×4]。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	慈氏院	自動		
効果:	「対象:単体」を「対象:範囲([SL×2])」に変更する。							
	1							
効果:								
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「分類:動物、魔獣」のエネミーと意志疎通が出来る。							
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

君はファンタジア村に住む酒場の主人の子供だ。  
 普段は酒場に子供は入れてもらえないのでいつも暇で、誰かしらと遊んでいる。  
 今日はクリスティエと一緒に遊ぶ予定になっている。

爆裂魔法をこよなく愛する「頭のおかしい爆裂娘」。  
 1日1発しか打てなくても威力や詠唱速度を上げるために動しむ。  
 主にメルシアと威力を競っている。

ファミリアの名前は「ちょむ助」。猫っぽい何か。羽が生えている。指定は【知力】。  
 誰かしらと遊んでいるが、PC達が暇でないときに知り合った設定。  
 そのため、アニマルエンパシーを取得している。  
 また、酒場の手伝いで荷物をよく運ぶためエンラージリミットを取得。

幼少期の取得スキルは誰がなんと言おうとファミリア。