

キャラクター名 プレイヤー名
 カテゴリ

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	狩人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	15	15	10	6
ボーナス	3	3	4	5	5	3	2
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	4	6	7	5	3

HP	37
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レビテートローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
	能力値		3	0	4	0	5	11	8
スキル	《ニンブル》1							3	
その他									
	総計(右)		2	2					
	総計(左)				4	2	5	14	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション x7	
ハイMPポーション x2	

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 「タイミング」に「メイキング」が含まれている「ヒューリン」以外の種族のスキルを取得。【幸運基本値】-3 (計算済)								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: このスキルは「対象: 単体」の魔術にのみ効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング: メジャーアクション」の魔術を「対象(範囲)」に変更する								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔術。対象に<水>属性の魔法ダメージ。ダメージロールは2D+18となる。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。クリティカルでダイスロール増加								
エチュード	4	4	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	-	
効果: 呪歌。シーン終了まで対象が行う攻撃のダメージに+12する。クリティカルでコスト0								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: このスキルはメインクラスがメイジ、およびその上級クラスでなければ使用できない。魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象: 単体※」に変更し、ダメージに+30する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする (計算済)								
ウォーターマスター	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: このスキルは<水>属性の魔法ダメージにのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+12する (計算済)								
ニンブル	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 《ハーフブラッド》による取得。【行動値】に+3 (計算済)								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1D								
トレーニング: 敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【敏捷基本値】に+3する (計算済)								
トレーニング: 知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【知力基本値】に+3する (計算済)								
トレーニング: 感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【感知基本値】に+3する (計算済)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キャラメイク
 ヒューリン メイジ/バード
 《ハーフブラッド》1 《ニンブル》1
 《コンセントレイション》1 《ウォーターマスター》1 《ウォータースピア》1
 《エチュード》2