

キャラクター名
興津 七海(あきつ ななみ)

プレイヤー名

種族	日本		レベル	7
ジョブ	ディバインナイト		カオスレート	+1
国籍		性別	男	年齢 見20/実20
クラブ		部	クラス	大学2 年 30 組
経緯	普遍			
好き	スイーツ、にぎやか			
嫌い	肉、お笑い			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限 : 25
学力	12		15	2d+ 5		
青春力	10	2	15	2d+ 5		
政治力	8	2	13	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	ナイツシールド		盾	価格6/装甲5/射程0/威力1/アウル変換【ディバインナイト】
2	安全ヘルム		装飾	価格3/装甲2/物理制限/堅牢2
3	ナイトアーマー		防具	価格5/装甲3/物理防御2/堅牢2
4	みぞかれーうどん		食物	価格3/同シーンの目標の生命値を最大値まで回復/消耗品
5	コーヒー		食物	価格2/【限界突破】学力/「眠気」の変調を受けた時回復/セ1回
6				

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
フィア=ライン		①②③④⑤			①②③④⑤
ロレイゼ=ウルフ		①②③④⑤			①②③④⑤
二階堂 有紀【フラグ】		①②③④⑤			①②③④⑤
日浦 疾風		①②③④⑤			①②③④⑤
時逆 駆(NPC)		①②③④⑤			①②③④⑤
大井戸 ワタル(NPC)		①②③④⑤			①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			交流授業			タウント			防壁陣			シバルリー		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			1	3		2			1		
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	常駐		○	補助	
	生命力の上限値が[授業レベル*5]上昇				青春力の修正値が[授業レベル*2]上昇				範囲内のキャラクターがダメージを受けた時に使用可能				装甲の値が[授業レベル*2]上昇		
	アウル				ダメージを受けたキャラクターを一人目標に選び、ダメージを肩代わりする				その際自分が受けるダメージを[授業レベル+目標]に対する《好意》点]分軽減				戦闘中、自分の手番に使用可能。《アウル》1点消費。効果は累積しない		
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	社交界			委員会											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	終了フェイズの「データのリセット」時				政治力の修正値が[コミュニケーションレベル*2]上昇										
専攻	魔力開発														
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1														
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	
	○	常駐		○			○			○			○		
	《アウル》の限界値が[授業レベル*1]上昇														

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5