

キャラクター名

プレイヤー名

興津 七海(おきつ ななみ)

種族	日本				レベル	7
ジョブ	ディバインナイト				カオスレート	+1
国籍		性別	男		年齢	見20/実20
クラブ			部	クラス	大学2 年	30 組
経緯	普遍					
好き	スイーツ、にぎやか					
嫌い	肉、お笑い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 25
学力	12		15	2d+ 5		
青春力	10	2	15	2d+ 5		
政治力	8	2	13	2d+ 4		
	0			2d+	アウル	上限： 5
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	ナイツシールド		盾	価格6/装甲5/射程0/威力1/アウル変換【ディバインナイト】
2	安全ヘルム		装飾	価格3/装甲2/物理制限/堅牢2
3	ナイトアーマー		防具	価格5/装甲3/物理防御2/堅牢2
4	みそかれうどん		食物	価格3/同シーンの目標の生命値を最大値まで回復/消耗品
5	コーヒー		食物	価格2/【限界突破】学力/「眠気」の変調を受けた時回復/セ1回
6				

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
フィア＝ライン			①②③④⑤				①②③④⑤
口レイゼ＝ウルフ			①②③④⑤				①②③④⑤
二階堂 有紀【フラグ】			①②③④⑤				①②③④⑤
日浦 疾風			①②③④⑤				①②③④⑤
時逆 駆(NPC)			①②③④⑤				①②③④⑤
大井戸 ワタル(NPC)			①②③④⑤				①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			交流授業			タウント			防壁陣			シバルリー		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			1	3		2			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
授業	〇	常駐		〇	常駐		〇	補助		〇	常駐		〇	補助	
	生命力の上限値が[授業レベル*5]上昇			青春力の修正値が[授業レベル*2]上昇			範囲内のキャラクターがダメージを受けた時に使用可能 ダメージを受けたキャラクターを一人目標に選び、ダメージを肩代わりする その際自分が受けるダメージを[授業レベル+目標に対する《好意》点]分軽減			装甲の値が[授業レベル*2]上昇			戦闘中、自分の手番に使用可能。 《アウル》1点消費。効果は累積しない 其の戦闘中に自分が[10+授業レベル]点以下のダメージを負った時、ダメージを半減(端数切捨)する		
	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	社交界			委員会											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
授業	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇	常駐		〇	常駐		〇			〇			〇		
	終了フェイズの「データのリセット」時 価格が[自分の〔政治力〕の判定値+コミュレベル*2]以下のアイテムを維持可能			政治力の修正値が[コミュレベル*2]上昇											
	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		

専攻	魔力開発														
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1														
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇	常駐		〇			〇			〇			〇		
		《アウル》の限界値が[授業レベル*1]上昇													

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1			～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20～24	3
					25～29	4
					30～	5