キャラクター名

なかじまあつし(タナトス)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	4	5

記憶のカケラ	内容
亡者	どこだろう、追いかけ回される。悲鳴をあげて逃げ惑って。あなたは哀れ、死者の手で生きたまま引きちぎられバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに。
△更新▼	『竜』はバケモノ利用した。自ら亡者化を選択した。『Ｗｉｎｇ』からヨタ者に進化した。ヒが『竜』が生れた瞬間。この時で『竜』を生ってい『Ｗｉｎｇ』。もったーＡＬＬＷＩＮＧＳから。戦闘で進化をする。『竜』がその時間を空け潜ってと。ヒとそれを取り戻そうとして。亡者化した。『改造』を付与された。
死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いなく。その時、この世界ではない、何料違う世界を見た……そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界にいくはずだったんじゃ…
仮面	『Ｗｉｎｇ』の時は、そのうちこれでいいと思っていたこれは世界がかった。この状態でＷｉｎｇ（エ段階）のＷＩＮＧＳ（各ＷＩＮＧＳ）を取り込。こうするｍＷｉｎ。ＥＷｉｎ進化取りＷＩＮＧＳ（ＷＩＮＧＳ）。 戦闘は手段を取り戻した。こＷｉｎｇＷｉｎ取りＷＩＮＧＳ。 ちゃこＷｉｎ主ＥＷｉｎ２ｓｔ進化ＷＩＮＧＳ（ＷＩＮＧＳ）を取り戻した。主ＷＩＮ。 ＥＷｉｎＷＩＮＧＳ。 ＥＷｉｎ取りＷＩＮＧＳ。 ＥＷｉｎＷＩＮＧＳ。 ＥＷｉｎＷＩＮＧＳ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
藤村	憧憬	0	①②③④⑤	
オダサク	恋心	2	①②③④⑤	
三好	嫌悪	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	未練1	自身	ダメージ+2
ポジション		修羅		ラピッド	未練	自身	支援3
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂中の未練があれば攻撃判定+1
ポジション		衝動		オート	未練	自身	狂気点を1くわえマニューバコストをゼロに　m
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの出目1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象にした相手に攻撃判定する場合、出目、ダメ+1
メインクラス		虎視眈々		オート		自身	「地獄」にいるとき出目+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃、切断判定+1 エンドフェイズ時パーツ1破壊
サブクラス				オート			
サブクラス				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		ピアス		オート			両ぞろいのピアス。やっと会えた私の半身。
頭				オート			
頭				オート			
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+ 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+ 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1
腕		ジェットノズル		オート	パーツ1	自身	白兵、肉弾ダメージ+1(何度でも可)
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵、肉弾攻撃+2
腕		欠けた名刀		オート			彼の生きた証。きっと彼は今でも私の心に。
腕		ガントレット		オート		自身	常に防御1、白兵、肉弾攻撃+1